

**Grazie per aver acquistato il Chartplotter CobraMarine MC 600Ci o MC 600Cx.
Usato in modo corretto, il Chartplotter vi offrirà molti anni di lavoro affidabile.**

Come funziona il vostro Chartplotter

Il vostro chartplotter è un sistema molto aggiornato di cartografia elettronica, progettato per aiutarvi nella navigazione. Una interfaccia molto intuitiva rende il chartplotter facile da usare. Tutte le informazioni necessarie alla navigazione sono visualizzate in modo veloce ed accurato. Le informazioni cartografiche sono ottenute dalle C-Card C-Map disponibili presso il vostro negozio di zona. Per avere ulteriori informazioni sulla cartografia C-Map, visitate WWW.c-map.com

INFORMAZIONI ASSISTENZA CLIENTI

Se incontrate problemi nell'uso delle varie funzioni, fate riferimento a questo manuale. Se avete bisogno di ulteriore assistenza anche dopo aver letto il manuale, Cobra Electronics Corporation offre il seguente servizio di assistenza.

Per assistenza negli U.S.A.

Help Desk Automatizzato inglese

24 ore al giorno per 7 giorni 773-889-3087 (Telefono)

Operatori per assistenza clienti inglese e spagnolo

Dalle 8.00 a.m alle 6.00 p.m Lun/Ven 773-889-3087

Domande inglese e spagnolo

I Fax si ricevono al 773-622-2269 (Fax)

Assistenza Tecnica

Inglese : www.cobra.com (on line: FAQ)

Inglese e spagnolo: productinfo@cobra.com (e-mail)

Per assistenza fuori degli U.S.A.

Controllate su www.cobra.com

Per assistenza in Italia

Marine Pan Service Srl

www.marinepanservice.com

Operatori per assistenza clienti

Dalle 9.00 a.m alle 6.00 p.m Lun/Ven 0766-30361 (telefono)

Domande

I Fax si ricevono al 0766-32330 (Fax)

Assistenza Tecnica

helpdesk@marinepanservice.com (e-mail)



FUNZIONALITA' DEI SOFTKEY

I Softkey hanno diverse funzioni a seconda delle modalità : l'etichetta della funzione in corso è visualizzata sullo schermo, sopra il tasto. Possono anche essere usati come i tasti di selezione di una radio FM, per accedere velocemente alle pagine preferite. Quando verrà premuto il tasto **ESC** le quattro etichette dei tasti scompariranno.

FUNZIONI SOFTWARE

- Mappa di base incorporata
- Mappatura 3D
- GPS con 12 canali WAAS con iASAP
- Modalità di visualizzazione notturna e visibile sooto il sole
- Facile navigazione tra le pagine disponibili
- Pagine Fish Finder e Combo
- Integrazione chiamata DSC
- 1000 Waypoint e 50 Rotte disponibili
- Creare, Muovere, Inserire, Impostare o Cancellare Waypoint
- Creare, Salvare, Nominare, Impostare o Cancellare Rotte
- Navigazione verso un Goto
- Report dei Dati della Rotta e dei Punti Utente
- Visualizza la pagina Info Maree e Grafico Maree
- Info Automatico su Oggetti Cartografici o Punti Utente
- Visualizza la Posizione Nave, la Direzione e la Traccia
- 10 Tracce con 16 Colori
- Allarmi Di Manovra (Ancoraggio,Arrivo, Fuori Rotta, Prossimità, Profondità, Etc.)
- Man OverBoard (MOB) per tornare ad una persona o ad un oggetto perso.
- Modalità Demo

SPECIFICHE TECNICHE

Consumo	:10 –35 V
Interfaccia	: NMEA –0183
Interfaccia Autopilota	: NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
Display	: 6" colori TFT con rivestimento anti riflesso
Risoluzione	: 240 x 320 pixel
Cartografia	: C-MAP NT MAX o C-MAP NT+
Range Temperatura	: 0/+55 °C
Grado IP	: Sommergebile come IPX7 o JIS7
Memoria	: Non volatile con batteria tampone
Tastiera	: Gomma siliconica, retroilluminata
Peso	: 630 Gr.

PRECAUZIONI E AVVERTENZE

Prima di usare il chartplotter, si consiglia di leggere le avvertenze.

Avvertenze

Le carte elettroniche che vengono visualizzate, assicurano un' affidabile accuratezza, ma non sono destinate a sostituire le carte ufficiali che devono comunque rimanere il vostro maggiore referente in fatto di sicurezza in navigazione. Per questa ragione, vi ricordiamo che è richiesto di avere a bordo e di usare le carte nautiche approvate e ufficialmente pubblicate.

Precauzioni

- Leggete attentamente questo manuale prima di procedere con qualsiasi operazione.
- L'esposizione prolungata al calore potrebbe risultare dannosa per il chartplotter
- La connessione all'alimentazione con polarità inversa, danneggia il chartplotter. Questo danno non è coperto da garanzia
- Non aprire. Il chartplotter contiene circuiti ad alto voltaggio molto pericolosi che soltanto tecnici esperti DEVONO maneggiare
- Le C-Card C-MAP sono disponibili presso i rivenditori di zona
- L'esposizione del display ai raggi UV può abbreviare la vita dei cristalli liquidi usati nel vostro plotter. Questa limitazione è dovuta alla attuale tecnologia dei display LCD
- Evitare surriscaldamenti che potrebbero causare perdite di contrasto e in casi estremi, l'offuscamento dello schermo. I problemi dovuti al surriscaldamento sono reversibili con l'abbassamento delle temperature

Pulizia dello schermo

La pulizia dello schermo del plotter cartografico è un' operazione delicata che richiede una particolare cura. Dato il particolare trattamento effettuato sulla superficie dello schermo, l'operazione di pulizia deve rispettare la seguente procedura: è necessario procurarsi un tessuto leggero oppure un fazzolettino di pulizia lenti ed uno spray contenente isopropile (un normale spray per schermi del computer è sufficiente, ad es. PolaClear della Polaroid). Piegare il fazzolettino a triangolo; bagnare la punta col liquido e, usando il dito indice, sfregare il fazzolettino lungo tutta la superficie dello schermo. Un

fazzolettino troppo bagnato lascia una quantità elevata di prodotto sullo schermo, per cui bisogna ripetere l'operazione fino ad asciugare completamente il liquido. Un fazzolettino troppo asciutto rischia di danneggiare (rigare) la superficie.

Cosa c'è nella scatola?

Quando aprite per la prima volta l'imballo contenente il chartplotter, controllate che al suo interno contenga.

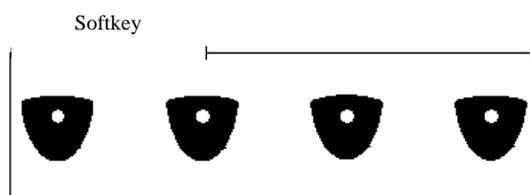
- Chartplotter Cobramarine MC 600
- Cavo Alimentazione
- Staffa Girevole
- Due mascherine
- Manuale
- Guida rapida
- Antenna GPS Esterna con 10 Mt di cavo (solo con MC 600Cx)
- Kit montaggio a Paratia (solo con MC 600Cx)

Dettagli della Carta

Il chartplotter ha una base di cartografia mondiale già pre-installata. per usare il chartplotter come un aiuto per la navigazione è necessario usare una carta con maggiori informazioni per l'area prescelta. Questa carta è chiamata C-Card, le C-Card sono disponibili presso i vostri negozianti di zona. Vedere il capitolo 6 per vedere la procedura di inserimento della carta. La carta si inserisce togliendo la mascherina.

OPERAZIONI GENERALI

1.2.1. Tasti



NOTA

Per i Softkey, la funzione varia a seconda della schermata visualizzata al momento. Premere e tenere premuto per 3 secondi durante la maggior parte delle operazioni per “salvare” la pagina dove siete.

1.2.2. Descrizione del Menu

Molte opzioni elencate nella Pagina Informazioni e Istruzioni devono essere lette dall'inizio alla fine.

1.2.3. Selezionare un'opzione

quando viene visualizzato il menu di una finestra, la procedura da seguire per selezionare l'opzione desiderata è la stessa per tutti i menu. Per esempio, se avete attivato un menu dalla Pagina Carta (Premendo il tasto MENU) per selezionare l'opzione **NUMERO CAMPI DATI**, seguite la procedura qui sotto:

1. usate il cursore **UP** e **DOWN** per selezionare l'opzione **NUMERO CAMPI DATI**
2. premere il tasto **ENTER**, verrà visualizzata una finestra a discesa con le opzioni “2”, “4”, “6”, “HIDE”
3. usare il cursore per scegliere
4. premere il tasto **ENTER** per confermare, o **ESC** per interrompere e tornare alla impostazione precedente.

NOTA

Premendo il cursore a destra a volte agisce come il tasto **ENTER**.

1.2.4. Procedura di immissione caratteri alfanumerici

Le informazioni vengono digitate nel chartplotter tipo quando immettete un Waypoint, o le informazioni di Setup.

Quando il campo è evidenziato:

1. Usate i tasti **Destra** o **Sinistra**, del cursore per evidenziare il campo che volete cambiare.
2. Usate i tasti **Destra** o **Sinistra**, **UP** o **DOWN** per muovervi tra le lettere finchè non arrivate alla lettera desiderata.
3. Premere **ENTER** per confermare; il carattere selezionato apparirà nel campo evidenziato in alto della pagina.
4. Ripetete la procedura fino a completare l'immissione.
5. Premere il tasto SALVA.

2. OPERAZIONI DI BASE

2.1. ON/OFF

Prima di accendere per la prima volta il chart plotter, controllate che il voltaggio sia giusto (10-35V)

2.1.1. Accendere

Premere e tenere premuto il tasto **PWR** per 1 secondo. Il chartplotter mostrerà la schermata logo, la nota di avvertenze (premere **ENTER**) e poi la pagina Welcome in sequenza. Controllare le istruzioni della Pagina SET UP iniziale la prima volta che accendete il plotter.

2.1.2. Spegnere

Premere e tenere premuto il tasto PWR per 3 secondi. Nello schermo apparirà un timer per il conto alla rovescia, se il rilasciate il tasto prima che il timer abbia raggiunto lo zero, il chartplotter resterà acceso.

2.1.3. Descrizione Auto accensione

Se spegnete il chartplotter durante il normale uso tramite un interruttore (non con il tasto PWR), quando andrete a riusare l'interruttore, il chartplotter si accenderà.

2.2. SETUP INIZIALE

All'accensione vi verrà chiesto di immettere informazioni di impostazione. La prima volta, dopo la schermata con il logo, apparirà la Pagina SET UP GPS.

2.2.1. Definizione di Selezione

Questo menu vi permette di selezionare alcune delle informazioni di base la prima volta che accendete il plotter. Queste informazioni possono essere cambiate in ogni momento dalla Pagina SISTEMA o resettando il chartplotter. Dopo aver impostato la giusta opzione, selezionare **COMPLETATO** e premere **ENTER**.

- **LINGUA** – Seleziona la lingua nella quale preferite avere visualizzate le informazioni (per le etichette delle pagine, menu e opzioni, ma non influenza le informazioni della carta).
- **CANTIERE (opzionale)** – Per immettere il nome del costruttore e per vederlo visualizzato dopo la schermata iniziale logo.

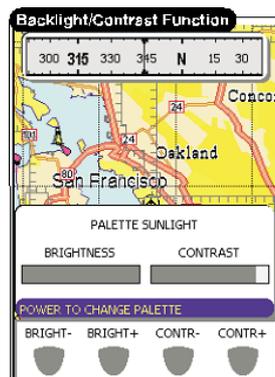
- **MODELLO (opzionale)** – Per immettere il modello/ numero della vostra imbarcazione e per vederlo visualizzato nella schermata logo.
- **NOME (opzionale)** – Per immettere il nome dell'imbarcazione e per vederlo visualizzato nella schermata logo.
- **BUSSOLA DI ROTTA**– Per selezionare o i gradi magnetici o i gradi veri. Se selezionate la lettura magnetica, la variazione viene calcolata automaticamente per tutte le zone appena si visualizza la carta.
- **UNITA' DI DISTANZA** – Imposta l'unità di distanza tra le varie scelte disponibili. L'impostazione di default è Nm (Miglia nautiche). Le altre opzioni sono Km (Kilometri) e Sm (Miglio Terrestre).
- **UNITA' VELOCITA'** - Imposta l'unità di velocità tra le varie scelte disponibili. L'impostazione di default è Nodi. Le altre opzioni disponibili sono Miglia per ora (Mph) e Kilometri per ora(Kph).
- **UNITA' DI PROFONDITA'** –Imposta l'unità di profondità tra le varie scelte disponibili. L'impostazione di default è Ft (Piedi). Le altre opzioni sono Mt (Metri) e Ft (Fathoms).
- **UNITA' ALTITUDINE GPS** – Imposta, tra le scelte disponibili, l'altitudine dell'antenna GPS sul livello medio del mare. L'impostazione di default è Mt (Metri) e FL (Livello Volo).
- **RIFERIMENTO ORA** – Permette di scegliere tra l'orario Locale o UTC. Dopo aver immesso la compensazione dell'orario locale, verrà visualizzato il vostro orario.
- **FORMATO ORA** – Imposta il formato orario che preferite. Quello di default è di 24 ore.
- **FORMATO DATA** – Imposta il formato data che preferite. Potete scegliere tra MM-GG-AA (mese-giorno-anno) e GG-MM-AA (giorno-mese-anno). L'impostazione di default è MM-GG-AA.
- **UNITA' VELOCITA' DEL VENTO** - Imposta l'unità di velocità del vento tra le varie scelte disponibili. L'impostazione di default è Kn (Nodi). Le altre opzioni sono Mph (Miglia per ora) o Kph (Kilometri per ora).
- **VELOCITA' MASSIMA** – Questa informazione verrà usata per impostare lo speedometro analogico.
- **CONTA ORE MOTORE (opzionale)** – Valore iniziale da usare per il conta ore motore.
- **ALLARME ARRIVO WAYPOINT**- Imposta la distanza alla quale volete che suoni l'allarme approcciandovi al Waypoint.

- **ALLARME FUORI ROTTA**– Imposta la distanza massima di fuori rotta prima che un allarme si attivi.
- **VALORI ORIGINALI** – Cambia tutte le impostazioni riportandole a quelle originali.

2.3. REGOLARE CONTRASTO E RETROILLUMINAZIONE

Potete cambiare il livello di retroilluminazione e contrasto dello schermo.

1. Premere il tasto PWR. Sullo schermo apparirà :



2. Usare i Softkey per regolare la retroilluminazione e il livello del contrasto.
3. Aspettare o premere il tasto **ENTER** per tornare alla schermata della carta con le nuove regolazioni.

NOTA

La pressione continuata del tasto PWR vi porterà allo scorrimento delle Palette disponibili.

2.4. NAVIGAZIONE PAGINE

Ci sono molte pagine di informazioni e dati disponibili. Potete selezionare la Pagina che desiderate navigare attraverso tutte quelle disponibili.

2.4.1. Selezione Pagine

Premendo il tasto Page, appare una pagina e nella parte alta molte linguette da scorrere. Premendo di continuo il tasto PAGE o il Cursore Destro o Sinistro, potrete scorrere avanti e indietro tra le pagine disponibili. Le linguette scompariranno dopo alcuni secondi permettendovi di riassumere tutte le operazioni della pagina selezionata.

NOTA

Notate che tutte le pagine disponibili sono personalizzabili dalla Pagina Setting.

NOTA

L'opzione di visualizzare le linguette nelle pagine può essere disabilitata dalla Pagina SYSTEM nel Menu Generale.

2.5. MODALITA' SIMULAZIONE

La MODALITA' SIMULAZIONE è utilissima per fare pratica del normale uso quando non è disponibile il segnale GPS. Quando la periferica è in simulazione, il ricevitore GPS non è attivo e quindi impossibile navigare.

NOTA

Non tentate di navigare in MODALITA' SIMULAZIONE. In SIMULAZIONE, il ricevitore GPS non è attivo. Le barre di intensità del segnale sono una simulazione e non indicano nessun segnale attuale GPS ricevuto.

MODALITA' SIMULAZIONE può essere selezionata dalla Pagina BENVENUTO o dalla Pagina SYSTEM.

Scegliendo la MODALITA' SIMULAZIONE, vi saranno date tre scelte di simulazione :

2.5.1. Simulazione Completa

Questa modalità è pensata per dimostrazioni complete da negozio. Scorrerà automaticamente tra le varie schermate per una completa dimostrazione del prodotto.

2.5.2. Simula una Rotta

Questa modalità permette all'utente di selezionare una rotta già pianificata.

2.5.3. Simulazione Personalizzata

Questa modalità vi permette di immettere la rotta e la velocità desiderata per effettuare la dimostrazione. La posizione GPS simulata, partirà da dove si trova il cursore sulla carta.

2.6. MUOVERSI E ZOOMARE LA CARTA

Usare il tasto cursore per muoversi nella carta o fare delle panoramiche. Usate i tasti ZOOM IN e ZOOM OUT per cambiare la scala della carta in modo da visualizzare un'area della carta ingrandita o rimpicciolita.

2.6.1. Panoramica

Controllato dal tasto cursore, il puntatore è un importante strumento che può essere usato per fare panoramiche in altre zone della carta, segnare e impostare Waypoint e Rotte e rivedere informazioni di oggetti o Waypoint contenuti nella carta. Usate il cursore per allontanarvi dalla posizione presente e scorrere ad altre aree della carta anche fuori della copertura cartografica.

2.6.2. Zoom

La funzione Zoom è usata per cambiare la scala della mappa e per mostrare dettagli della carta.

- **ZOOM OUT** – Premere **ZOOM OUT** per cambiare la scala e mostrare meno dettagli di un'area più vasta.
- **ZOOM IN** – Premere **ZOOM IN** per mostrare più dettagli di un'area più ristretta.

2.6.3. ESC torna alla carta

La funzione del tasto **ESC** è quella di tornare da ogni altra pagina, indietro alla Pagina CARTA. Il tasto **ESC** inoltre, tornerà indietro da un menu selezionato o per cancellare una schermata.

NOTA

Notate che il tasto **ESC** è usato per tornare indietro alla posizione originaria del cursore e alla scala della mappa dopo aver zoomato o fatto una panoramica.

2.7. CAMBIARE I CAMPI DATI SULLA PAGINE

E' possibile cambiare il numero dei campi dati da mostrare in fondo alla maggior parte delle Pagine. Il numero dei campi e il valore visualizzato può essere cambiato selezionando il Menu GENERALE e poi l'opzione NUMERO CAMPI DATI o CAMBIA CAMPI DATI.

2.7.1. Numero dei Campi Dati

Molte pagine danno la possibilità di modificare il numero dei campi visualizzati in una data pagina. Le scelte disponibili sono predefinite nel Menu Principale. Per cambiare il numero dei Campi Dati, seguite la procedura:

1. Premere il tasto MENU. Si attiverà il Menu Principale.
2. Usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare l'opzione "**NUMERO CAMPI DATI**".
- 3 Premere **ENTER** per accedere alle opzioni disponibili.
4. Usare il tasto **UP** e **DOWN** per selezionare l'opzione desiderata.
5. Premere **ENTER** per confermare o **ESC** per interrompere e tornare all'impostazione precedente.

2.7.2. Cambiare i Campi Dati

Ogni campo dati presente in una data pagina può essere personalizzato per ottenere le migliori informazioni di navigazione.

1. Premere il tasto Menu. Sarà attivato il Menu Principale
2. Usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare l'opzione "**CAMBIA CAMPI DATI**".
3. Premere **ENTER** per confermare. Attorno ad un campo dati apparirà una cornice gialla.
4. Usare i tasti **UP**, **DOWN**, **DESTRA** o **SINISTRA** per evidenziare e scegliere un campo dati.
5. Premere **ENTER** per visualizzare le opzioni di dati disponibili per quel campo dati.
6. Usare i tasti **UP** e **DOWN** per muoversi tra le opzioni.
7. Premere il tasto **ENTER** per selezionare l'opzione o il tasto **ESC** per interrompere e tornare alla selezione precedente.

CONSIGLIO

Potete anche completare l'operazione tenendo premuto il tasto MENU. Questo posizionerà una cornice gialla attorno ad uno dei campi come al punto 3. e precedenti.

2.7.3. Opzioni Dati Disponibili

Tutti i dati dei Campi sono presenti nella lista qui sotto. Tenete presente che alcuni di essi sono caratteristici di determinate pagine.



2.8 CREARE UN PUNTO UTENTE

Un Punto Utente è un oggetto che potete posizionare nella carta per segnare un punto specifico. Avete due funzioni che fanno questo : Mark e Waypoint.

2.8.1. Creare un Waypoint

Si crea un Waypoint quando impostate una rotta:

1. Muovere il cursore sulla posizione prescelta sulla carta.
2. Premere il tasto **ENTER**.
3. Usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare “**NUOVO WAYPOINT**”, premere **ENTER** .
Avete posizionato un nuovo Waypoint.
4. Spostare il cursore per accettare.

2.8.2. Creare un Mark

Un Mark può essere creato in qualsiasi momento. I Mark sono usati per marcare dei punti al di fuori della rotta.

1. Muovere il cursore su un punto preciso della carta
2. Premere **ENTER**
3. Usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare “**NUOVO MARK**” poi premere **ENTER**. Il nuovo Mark apparirà sul cursore.
4. Spostare il cursore per accettare.

NOTA

Potete anche usare i Softkey che appaiono quando muovete il cursore.

2.9. Creare una Rotta

Per creare una Rotta:

1. Muovere il cursore in un punto preciso della carta
2. Premere **ENTER**
3. Usare i tasti UP DOWN per selezionare “**NUOVO WAYPOINT**”, premere **ENTER**. Così facendo avrete posizionato il primo Waypoint della nuova rotta. Per posizionare i seguenti Waypoint della rotta, ripetere la procedura.
4. Spostare il cursore per accettare o premere **ENTER** per impostare.

2.10. USARE IL GOTO

La funzione GOTO vi permette una pianificazione istantanea di navigazione verso un obiettivo selezionato. Dopo aver premuto il tasto GOTO, nella maggior parte delle pagine appare un sub menu sotto il cursore è quindi possibile scegliere tra queste opzioni:

- **GOTO CURSORE** – imposta il punto dove è posizionato il cursore come destinazione.
- **GOTO POINT** – mostra la lista dei punti utente, dando informazioni su tutti i punti utente memorizzati.
- **SEGUI ROTTA** - richiama la lista delle “Rotte Selezionate” con evidenziate quelle usate più recentemente.
- **NUOVA ROTTA** – richiama la lista “Rotte Selezionate” con evidenziata la rotta in fase di impostazione. I Softkey hanno come scelta: **Accetta Modifica**.
- **NUOVO WAYPOINT** - viene creato e impostato un Waypoint come Waypoint di destinazione.
- **NUOVO MARK** - viene creato un nuovo Mark.
- **MOB** – funzione Man OverBoard
- **TROVA** – funzione Trova.

2.11. USARE TROVA

La funzione TROVA vi permetta di cercare: Porto, Servizi Portuali, Stazioni delle Maree, Relitti, Ostruzioni, caricate nella C-Card o centrare lo schermo su un Punto Utente o su determinate coordinate. Quando premete il tasto FIND (o scegliete Find dalla opzioni del menu) viene visualizzata una lista degli oggetti da cercare disponibili.

NOTA

Se attivate la funzione Find senza C-Card inserita, verrà mostrato un messaggio di allerta.

2.12. USARE MOB

se una persona o un oggetto viene perso fuori bordo e voi avete bisogno di ritornare in quel punto, usate la funzione MOB (Man OverBoard). Questa funzione vi da la possibilità di mettere un Mark e simultaneamente tracciare una rotta verso la posizione in modo veloce in una condizione di emergenza.

NOTA

Per attivare la funzione MOB deve essere disponibile un fix GPS valido.

2.12.1. Inserire un MOB

Per attivare la funzione MOB, seguite la seguente procedura:

1. Premere il tasto MOB, apparirà una finestra di dialogo con la scritta “MOB attivato” e si attiverà un Waypoint MOB.
2. Se l’uscita NMEA è attiva, verrà visualizzata una finestra di avviso. “Spegnere l’autopilota prima di impostare il punto MOB come destinazione”

2.12.2. Cancellare un MOB

1. Usare il cursore e posizionarsi sopra l’icona MOB.

Scegliere tra le opzioni Cancella e Interrompi Navigazione in basso nello schermo.

3. PAGINA INFORMAZIONI E FUNZIONAMENTO

3.1. SELEZIONE PAGINA E IMPOSTAZIONI

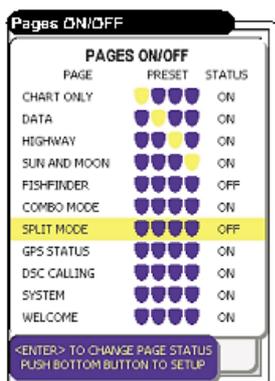
Tutte le pagine possono essere attivate o disattivate usando la seguente procedura:

1. Premere il tasto Page svariate volte per arrivare a **SYSTEM**, poi premere il tasto **ENTER**.

2. Usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare l’opzione **PAGES ON/OFF**, quindi premere **ENTER**.

3. Premere **ENTER** per cambiare lo status della pagina (On o Off).

4. Premere uno dei Softkey per assegnare a questi un tasto rapido verso una Pagina desiderata, come una sorta di “preferiti” per accedere alla pagina più usata direttamente. I tasti **DESTRA** e **SINISTRA** del cursore possono essere usati per spostare l’assegnazione del Softkey se già effettuata.



3.2. PAGINA WELCOME

La pagina Welcome è attivata di default all'accensione e appare dopo quella GPS. Comoda per accedere alle funzioni più comunemente usate del chartplotter che sarebbero altrimenti di difficile accesso. Tutte le opzioni in questa finestra sono disponibili anche da altre pagine.

3.2.1. Funzioni

I tasti del cursore sono usati per scegliere una casella con una specifica funzione. Premere il tasto **ENTER** per visualizzare le opzioni disponibili delle funzioni. Premere il tasto **PAGE** per tornare alla Pagina Welcome. In questa pagina sono disponibili 8 opzioni diverse:

- **“POSIZIONE SULLA CARTA”**. Torna alla Pagina Carta, centrata sulla posizione dell'imbarcazione.
- **“STAZIONE CARBURANTE”**. va direttamente alla lista delle più vicine stazioni di rifornimento indicando la distanza e la direzione.
- **“SELEZIONA PUNTO”**. Va alla lista dei Punti Utente predefinita con quelli più vicini evidenziati.
- **“DATI E STRUMENTI”**. Va alla Pagina DATI.
- **“SERVIZI PORTUALI”**. Visualizza una tavola di icone. Usate il cursore per evidenziare una icona. Verrà visualizzata una descrizione del tipo di servizi offerti. Premere **ENTER** per cercare quel tipo di servizio.
- **IMPOSTAZIONI SISTEMA”**. Va direttamente alla Pagina **SISTEMA** per informazioni sulle impostazioni.

NOTA

Si può accedere alla Pagina SYSTEM anche premendo due volte il tasto MENU dalla maggior parte delle pagine.

- **“MODO DEMO”**. Vi collega ad una seconda casella per la selezione. Questa modalità è spiegata nel Par. 2.5.
- **“MODO GIORNO E NOTTE”**. Vi permette di cambiare tra la modalità giorno o notte a seconda di quella che avete impostata.

NOTA

Lo schermo risulterà difficile da leggere se il chartplotter è in modalità Nightwatch e il sole è forte. Con il chartplotter acceso, premendo continuamente il tasto PWR, il chartplotter uscirà dalla modalità Nightwatch.

3.3. SOLTANTO PAGINA CARTA

La Pagina CARTA fa parte del Main Menu del plotter. Da questa pagina l'utente può selezionare la mappa desiderata, acquisire informazioni sugli oggetti cartografici contenuti nella mappa, vedere la posizione della barca, la sua direzione e velocità, piazzare Punti (Mark e Waypoint), impostare un punto di destinazione e visualizzare funzioni aggiuntive. Il chartplotter viene fornito con un background cartografico mondiale, mentre i dettagli cartografici dell'area da voi prescelta sono disponibili sulla C-Card.

3.3.1. Descrizione

La figura qui sotto mostra lo schema della Pagina Carta con visualizzati i Campi Dati e la bussola di rotta in alto. È possibile personalizzare tutti i campi visualizzati nella pagina. La sezione centrale dello schermo fornisce una vista della carta, la parte bassa è progettata per fornire dati di navigazione.



3.2.2. Funzioni

La Pagina Carta è usata per visualizzare la cartografia elettronica, creare e usare Punti Utente, tracciare posizioni e dati di navigazione.

3.3.2.1. Schermate disponibili della Pagina Carta

I campi dati della Pagina Carta possono essere personalizzati e organizzati dal tasto Menu in 2,4,6 o nascondi per quanto riguarda i campi da visualizzare. Di default la Carta visualizza 2 Campi e la bussola di rotta. La bussola può essere disabilitata nel Menu principale premendo il tasto Menu.

3.3.2.2. Cambiare i Campi Dati

Il contenuto di ogni campo può essere modificato seguendo le preferenze dell'utente. Per personalizzare i Campi dati seguire la procedura descritta nel Par. 2.7.2.

3.3.2.3. Funzioni Punti Utente

Usando il tasto **ENTER** siamo in grado di creare, modificare e cancellare vari Punti Utente. Queste avanzate operazioni sono descritte nel Capitolo 4.

3.3.2.4. Softkey

I pratici Softkey sono attivati muovendo il cursore. Fungono da collegamento (scelta rapida) per le funzioni GOTO, incluso GoTo al Cursore, Nuova Rotta, Nuovo Waypoint e Nuovo Mark. Queste funzioni si sospendono dopo pochi secondi. Il tasto **ESC** disabilita questi tasti per altri secondi.

3.3.3. Menu

Il Main Menu (selezionato dal tasto Menu) della Pagina Carta fornisce funzioni per la visualizzazione della carta.

NOTA

Le funzioni usate più comunemente, sono elencate per prime.

MAIN

- **“TERMINA NAVIGAZIONE”**. Interrompe la navigazione verso la destinazione, se c’è impostato l’obiettivo.
- **“VISIONE 3D”**. Cambia dalla modalità standard a quella 3D. Può anche essere usato per scegliere l’angolo di osservazione.
- **“LAMPEGGIO FARI”**. Abilita o disabilita le luci lampeggianti sui nav-Aids.
- **“MODO NOTTE”**. Scorre tra le impostazioni di colore dei pallet direttamente tra la visualizzazione diurna e notturna.
- **“ORIENTAMENTO MAPPA”**. Seleziona l’orientamento della carta secondo: Il Nord (la carta è visualizzata con il Nord in alto), Prua (la carta è visualizzata con la direzione della prua in alto), Rotta (la carta è visualizzata con la rotta selezionata verso l’alto).
- **“CARATTERI E SIMBOLI”**. Sulle carte MAX è possibile impostare la grandezza dei nomi e dei simboli presenti nella carta, selezionando tra Normale e Grande.
- **“PREVISIONE CORRENTI”**. Con le frecce, mostra i cambiamenti di marea in una determinata area a una determinata ora. Vedere anche Par. 4.8.
- **“MISURA”**. Permette di misurare Distanza e Direzione tra due punti sulla Pagina Carta.
- **“RICERCA”**. La stessa cosa di quando si preme il tasto Find.
- **“TRACCE”**. Per gestire le tracce.
- **“ROTTE”**. Per gestire le rotte.
- **“LISTA PUNTI UTENTE”**. Seleziona la Pagina lista Punti Utente con le relative informazioni.
- **“USER C-CARD”**. Per gestire la C-Card User.
- **“IMPOSTAZIONI CARTA AVANZATE”**. Direttamente al System Menu dentro Impostazioni Carta

CAMPI DATI

- **“CAMBIA CAMPI DATI”**. Tutti i campi dati si possono evidenziare e cambiare con altri dati disponibili.
- **“BUSSOLA DI ROTTA”**. Abilita o disabilita la visualizzazione della bussola di rotta in alto nella Pagina CARTA.
- **“NUMERO CAMPI DATI”**. Imposta il numero di Campi Dati da visualizzare nella Pagina

CARTA.

- **“IMPOSTAZIONI AVANZATE CARTA”**. Direttamente al System Menu dentro Menu Unità.

NOTA

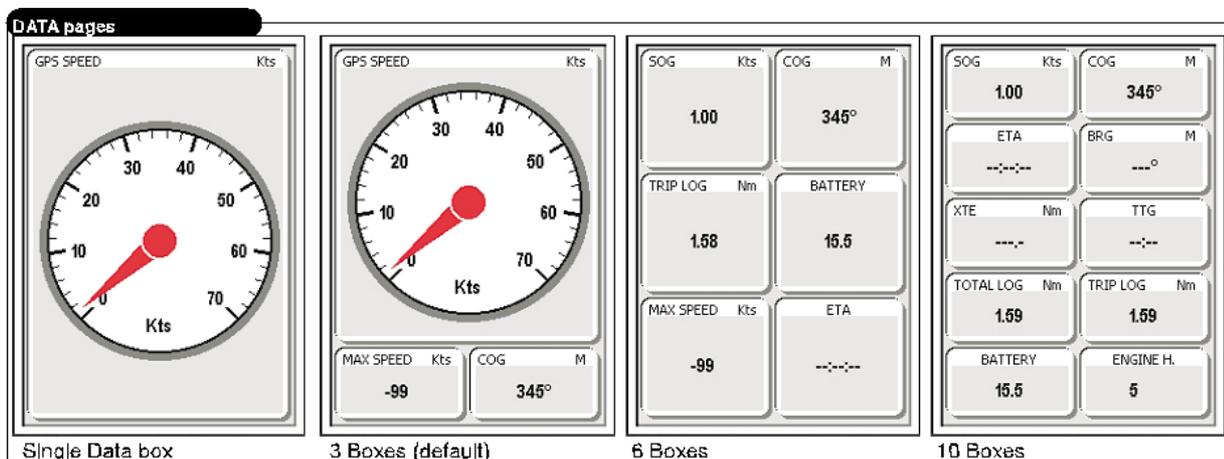
Il tasto **ESC** vi riporta sempre al centro della carta.

3.4. PAGINA DATI

Usate la Pagina Dati per personalizzare le opzioni di dati da visualizzare.

3.4.1. Descrizione

Le figure qui sotto rappresentano e schemate Pagina DATI



3.4.2. Funzioni

La maggior caratteristica della Pagina DATI è che da qui si ha la possibilità di personalizzare tutte le opzioni dei dati a seconda delle necessità dell’utente.

3.4.2.1. Schermate Disponibili

La scelta per i numeri di campi nella pagina è 1, 3, 6, o 10, i valori dei campi si possono configurare premendo i tasti del cursore Destro o Sinistro. La pagina di default ha 3 caselle con lo speedometro stile analogico.

3.4.2.2. Cambiate i Dati

Il contenuto di ogni Campo dati può essere modificato a seconda delle necessità dell’utente. Per personalizzare i dati seguire la procedura descritta nel Par. 2.7.2. il Camp Dati di default Speedometro può essere cambiato in una “Bussola stile analogico”.

NOTA

Alcuni campi data possono essere ingrigiti se non disponibili. Questo può accadere quando non ci sono dati NMEA disponibili a supportare i campi dati o quando non c’è FishFinder connesso.

3.4.2.3. Istruzioni sullo schermo

quando arrivate per la prima volta alla pagina dopo aver premuto il tasto **ENTER**, le istruzioni sullo schermo appariranno in alto nella pagina. Le istruzioni sullo schermo, di default, scompaiono dopo pochi secondi.



NOTA

Questa opzione può essere disabilitata da utenti esperti.

3.4.3. Menu

Se si preme il tasto Menu mentre è visualizzata la Pagina Dati, verranno visualizzati non solo le opzioni disponibili dalle altre pagine ma anche alcune opzioni uniche per la Pagina DATI. Premere **ENTER** per accettare l'opzione selezionata o **ESC** per cancellare la vostra scelta.

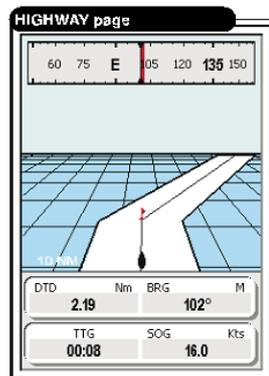
- **“RESET TRIP LOG”**. Azzera la distanza viaggiata dall'ultima volta che è stato azzerato.
- **“RESET TOTAL LOG”**. Cancella la distanza totale viaggiata.
- **“RESET MAX SPEED”**. Azzera la velocità massima rilevata da che lo speedometro è stato acceso.
- **“MODALITA' SPEEDOMETRO”**. Personalizza lo speedometro stile analogico. La migliore risoluzione di lettura si ottiene impostando una determinata velocità in base all'attività svolta. La velocità massima può essere impostata dalla pagina di set up iniziale e può essere cambiata in un secondo momento dalla pagina SISTEMA.
- **“ISTRUZIONI SULLO SCHERMO”**. Sono abilitate di default in alto nella pagina. Questa opzione permette all'utente di disabilitare questa funzione dopo aver preso confidenza con l'uso del chartplotter.
- **“DISPLAY DI DEFAULT”**. Cambia la Pagina DATI che è visualizzata per prima. La schermata della Pagina di default è impostata con 3 campi e lo speedometro stile analogico.

3.5. PAGINA HIGHWAY

Ogni volta che viene attivata la Pagina HIGHWAY, essa usa le informazioni di navigazione più importanti per fornire una guida di rotta grafica e digitale.

3.5.1. Descrizione

La figura qui sotto mostra la schermata della pagina HIGHWAY con 4 campi dati e una bussola di rotta sopra l'orizzonte. I campi dati e la bussola sono visualizzati di default. È possibile personalizzare tutti i campi della pagina. Nella sezione centrale dello schermo c'è una guida ai Waypoint su un'autostrada grafica, la parte bassa della pagina è disegnata per visualizzare i dati di navigazione. La linea al centro dell'autostrada rappresenta la traccia ottimale.



NOTA

La distanza tra un'imbarcazione e un obiettivo può essere cambiata usando i tasti ZOOM IN e ZOOM OUT. La distanza dalla linea centrale al lato dell'autostrada è indicata nel display.

Come una prua verso la sua destinazione, la prospettiva dell'autostrada si muove per indicare il progresso verso un Waypoint e la giusta direzione che deve essere mantenuta per rimanere nella rotta. Se c'è definita una Rotta, la Pagina HIGHWAY mostra in sequenza tutti i Waypoint. Le nuvole sono visualizzate durante il giorno e le stelle durante la notte.

3.5.2. Funzionamento

La pagina HIGHWAY fornisce accesso a funzioni e caratteristiche usando il tasto Menu e le opzioni dei Softkey.

3.5.2.1. Schermate disponibili della pagina

I campi dati della pagina sono personalizzabili con il tasto Menu, le opzioni sono: NASCOSTI, 2 campi o 4. Di default la pagina è composta da 4 campi dati e una bussola di rotta sopra l'orizzonte. È possibile personalizzare tutti i dati a seconda delle necessità dell'utente. Per personalizzare i campi, seguire le procedure indicate al Par. 2.7.2.

3.5.2.2. ZOOM IN e ZOOM OUT

Il campo prospettico può essere zoomato per avere una vista più grande o più piccola dell'autostrada.

- **ZOOM OUT**- Premere il tasto ZOOM OUT per cambiare la scala e avere un'immagine più vasta e meno dettagliata.
- **ZOOM IN** - Premere ZOOM IN per avere un'immagine più ristretta e più dettagliata.

3.5.3. Menu

Il Menu generale della Pagina HIGHWAY fornisce le stesse funzioni come nella pagina Carta ma in più ha accesso a varie opzioni e caratteristiche collegate alla pagina HIGHWAY

- **“IMMAGINE DI FONDO”**. Permette all'utente di abilitare o disabilitare la visualizzazione dello sfondo (Nuvole o Stelle)
- **“BUSSOLA DI ROTTA”**. Abilita o disabilita la visualizzazione della bussola.

- **“NUMERO CAMPI DATI”**. Cambia la schermata della pagina; si possono impostare 2, 4 o nessun (Nascosti) campo dati.

3.6. PAGINA SOLE E LUNA

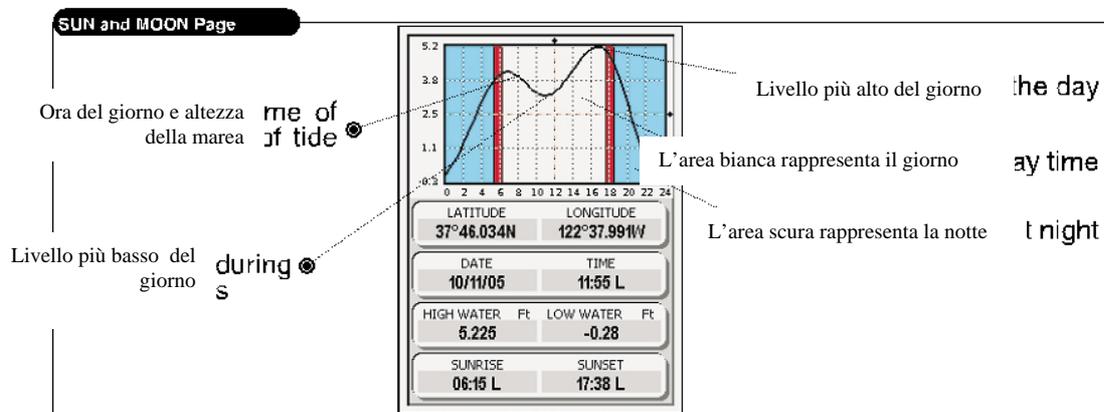
La Pagina SOLE e LUNA rappresenta una carta grafica che visualizza le informazioni delle stazioni di marea con un intervallo di 24 ore iniziando dalla mezzanotte. È possibile scegliere varie date e varie stazioni attorno al mondo.

NOTA

I dati visualizzati in questa pagina arrivano da una C-CARD dati opzionale.

3.6.1. Descrizione – Maree

la figura qui sotto rappresenta un schermata della Pagina Sole e Luna con 8 campi dati impostati di default ed un grafico che raffigura le informazioni fornite da una stazione. La marea più alta è rappresentata nel punto più alto della curva, mentre quella più bassa in fondo.



- **“LATITUDINE/LONGITUDINE”**. Localizzazione della Stazione/Simbolo di marea sulla carta.
- **“DATA/ORA”**. Data e ora dei dati riportati.
- **“MASSIMO/MINIMO”**. La più alta e la più bassa marea della giornata.
- **“ALBA/TRAMONTO”**. Ore del giorno che indicano alba e tramonto.

3.6.2. Funzionamento

La Pagina SOLE e LUNA fornisce informazioni attinenti alla Stazione di marea prescelta

3.6.2.1. Schermate disponibili

Non c'è possibilità di cambiare nè il numero dei campi dati nè il loro contenuto. Il numero di campi di default è 8.

3.6.2.2. Trovare la Stazione di Marea più vicina

Le maree sono misurate e previste nelle Stazioni di Marea. Per selezionare la Stazione più vicina dalla posizione corrente seguite la procedura:

1. premere il tasto Menu per aprire il Menu Generale della Pagina SOLE e LUNA
2. usate il tasto del cursore per selezionare l'opzione "Ricerca Stazioni Vicine" e premere **ENTER**
3. la lista delle Stazioni più vicine, i loro nomi, la distanza dalla vostra posizione corrente e la direzione apparirà nel display. Evidenziate quella che avete prescelto e premete **ENTER**. Il risultato della vostra scelta sarà visibile nel grafico. Se non ci sono Stazioni disponibili nelle vicinanze, vedrete visualizzato un messaggio di avviso. Se necessario, usate il cursore per selezionare un luogo vicino alla Stazione e usate la funzione CERCA per intercettare la più vicina.

3.6.2.3. Trovare una Stazione sulla mappa

Usando il tasto Menu attivate l'opzione CERCA (potete anche usare il tasto FIND).

1. premere il tasto Menu per aprire il Menu generale della Pagina SOLE e LUNA.
2. usate il cursore per selezionare CERCA e premete **ENTER** (o premete semplicemente il tasto FIND)
3. apparirà la lista delle opzioni. Evidenziate l'opzione Stazioni di Marea e premete **ENTER**.
4. apparirà una lista delle Stazioni disponibili. Usate il cursore e il tasto **ENTER** per scegliere quella che desiderate e localizzarla sulla carta.

Il risultato della vostra selezione sarà visibile sulla carta. Se non ci sono stazioni vicine disponibili, verrà visualizzato un messaggio di errore. Usate il cursore per selezionare un luogo vicino alla Stazione di Marea.

3.6.2.4. Cambiare i dati della Carta delle Maree

Potete cambiare i dati da visualizzare nella Carta delle Maree, potete visualizzare altri giorni, o muovere la barra del tempo a 5 minuti incrementando l'altezza della marea nei vari lassi di tempo. Per cambiare i dati, seguite la procedura:

1. Premere il tasto Menu per aprire il Menu Generale della Pagina SOLE e LUNA.
2. Usate il cursore per selezionare l'opzione "CAMBIA DATA" e premere il tasto **ENTER**. Impostate e poi salvate la data e le informazioni di marea per la visualizzazione di quel giorno. Dal Menu Generale c'è anche la possibilità di visualizzare le informazioni del giorno precedente o successivo.

3.6.2.5. Opzioni di visualizzazione

Usando il Menu Generale è possibile attivare due opzioni supplementari, in grado di animare le informazioni di marea per ottenere informazioni riguardo una determinata data e ora.

- **AVANZAMENTO**

Permette di scorrere lungo l'asse orizzontale delle X ad intervalli di 45 Min.

Con il tasto cursore è possibile posizionare una linea verticale sul grafico ed evidenziare l'altezza della marea ad una certa ora del giorno oppure posizionare una linea orizzontale come riferimento per una certa altezza di marea. Usare inoltre 'ZOOM IN' o

'ZOOM OUT' per selezionare il giorno precedente o successivo ed 'ENTER' per selezionare la data (muovere il tasto cursore su/giù per inserire il numero desiderato e muoverlo a sinistra/destra per spostare il cursore a sinistra/destra).

Per inizializzare le funzioni riportate qui sopra, seguite la procedura:

1. premere il tasto Menu per aprire il Menu generale della Pagina SOLE e LUNA.
2. usare il cursore per selezionare uno delle due opzioni menzionate sopra e premere **ENTER**. La funzione verrà attivata ed il risultato visualizzato sul grafico. Premere **ESC** per interrompere in ogni momento l'animazione.

NOTA

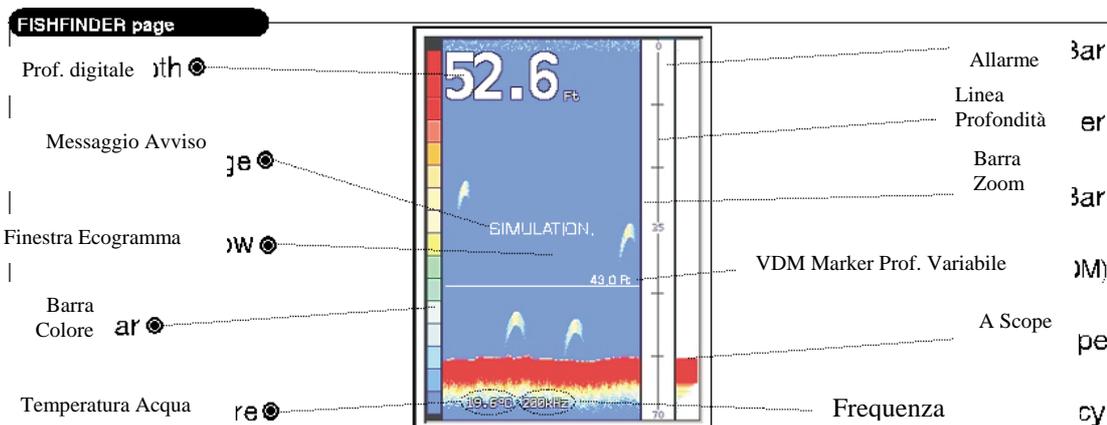
Potete anche usare il tasto ZOOM OUT per tornare indietro di un giorno, il tasto ZOOM IN avanza di un giorno.

3.7.1. PAGINA FISHFINDER

La pagina FISHFINDER è visibile soltanto quando è disponibile la periferica BB o quando è attiva la modalità DEMO. Il FishFinder controlla una colonna di acqua e trasmette informazioni sulla struttura del fondo o su branchie di pesci. Per visualizzare queste informazioni, assicuratevi che la periferica sia installata e connessa correttamente.

3.7.1. Descrizione

La figura qui sotto mostra una schermata FISH FINDER senza nessun campo dati visualizzato. È possibile personalizzare il numero di campi dati. Questa pagina contiene l'immagine della colonna d'acqua sotto il sensore Fish Finder.



Gli oggetti che passano sotto il trasduttore sono visualizzati sul lato destro del display. La scala, visibile sul lato destro indica la profondità dell'area che si sta visualizzando. L'angolo sinistro in alto è dedicato alle informazioni di profondità. La temperatura dell'acqua e la frequenza sono riportati nella pagina in basso.

La breve descrizione che segue, riguarda i termini indicati nella precedente immagine.:

- **Messaggio Avviso**

Una scritta lampeggiante con scritto "Simulazione" quando lo strumento è in modalità Demo.

- **Finestra Ecogramma**

Presentazione grafica delle risonanza del sensore, registrata come un profilo continuo che scorre da destra verso sinistra. Questa registrazione rappresenta l'immagine dell'acqua sotto la vostra barca, gli oggetti vengono visualizzati quando passano sotto il trasduttore; gli oggetti visualizzati sul lato destro dello schermo sono più vicini di quelli visualizzati sul lato sinistro. L'interpretazione corretta dell'ecogramma vi permette di trarre molte utili informazioni su cosa c'è sotto la vostra barca.

- **Barra dei Colori**

La scala dei colori posta sul lato sinistro dello schermo rappresenta i colori utilizzati nell'ecogramma indicanti la forza del segnale eco. Il colore più in alto rappresenta il massimo della forza del segnale eco, al contrario, quello più in basso rappresenta quello più debole. Mostra il Rosso (il più forte), Arancio (forte), Giallo (medio), Verde (debole) e Blu (il più debole).

- **Profondità Digitale**

Lettura della profondità corrente.

- **Temperatura acqua**

Lettura della corrente temperatura dell'acqua. È riportata dal sensore incluso nel trasduttore.

- **Barra Allarme**

Barra che mostra i valori acqua bassa e acqua alta. L'allarme si innesca quando la profondità è fuori questi valori.

- **Linea Profondità**

Barra verticale graduata. È una scala che riflette la profondità dell'area che si sta visualizzando.

- **VDM Marker di profondità variabile**

Linea orizzontale nella finestra ecogramma con una etichetta della profondità. Il tasto cursore Up/Down può spostare questa linea in alto o in basso. L'etichetta mostra la profondità della posizione del cursore. Può essere spostato in ogni posizione individuando con esattezza la profondità in un punto determinato.

- **Barra Zoom**

Barra che mostra la porzione di ecogramma correntemente rappresentata nella finestra zoom(parte sinistra dello schermo). È impostato sulla visualizzazione di una pagina a visualizzazione piena.

- **A-Scope**

Una rappresentazione in tempo reale dei pesci e delle caratteristiche del fondale mentre passano sotto il fascio del trasduttore. È visualizzato con linee orizzontali, la cui lunghezza e colore sono proporzionali alla forza del segnale ritornato dal sonar. Quando sono selezionate le Palette di default, il segnale ritornato più forte verrà visualizzato con il colore posto più in alto alla Barra dei Colori,

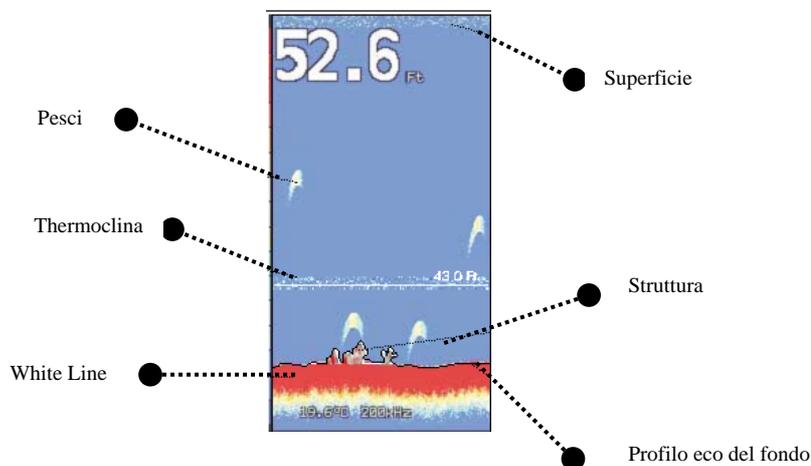
mentre il più debole sarà in basso. Questa funzione è utile per osservare attentamente il fondale e i pesci piccoli.

- **Frequenza**

Letture della frequenza di lavoro selezionata.

3.7.1.1. Comprendere l'ecogramma Fish Finder

Gli elementi più importanti che possono essere distinti facilmente in un ecogramma sono:



- **PESCI**

I pesci sono rappresentati come archi a causa dell'angolo del cono del trasduttore. Le imbarcazioni infatti passano sopra i pesci e il bordo d'entrata del cono colpisce i pesci, causando l'accensione dei pixel sul display. Quando la barca passa sul il pesce, la distanza diminuisce accendendo ogni

pixel ad una minore profondità sul display. Quando la barca è sopra il pesce, la prima metà dell'arco è formata e finché il pesce non è più vicino alla barca, il segnale è più forte e l'arco è più sottile. Come la barca si allontana dal pesce, la distanza aumenta e i pixel appaiono

progressivamente a profondità maggiori formando la metà mancante dell'arco. L'opzione **SIMBOLI PESCI** contenuta nel Menu Principale, vi permette di impostare Il simbolo pesci eco, il simbolo pesci icona o una combinazione dei due. Dopo aver cambiato la frequenza del segnale sonar, la presentazione grafica degli oggetti può lievemente variare.

- **Thermocline**

Sono le zone dove due correnti d'acqua di differenti temperature si incontrano. Più grande è la differenza di temperatura, più sottilmente è visualizzato il thermocline sul display. I thermocline sono rappresentati con strisce di disturbo orizzontali. Sono molto importanti dato che molte speci di pesci gradiscono vivere poco sopra o poco sotto o anche nel thermocline.

- **White Line**

La White Line mostra la differenza tra un fondale duro ed uno morbido, tra un pesce e una struttura situata vicino il fondo. Per esempio, un fondale morbido, fangoso o coperto di alghe restituirà un segnale eco debole, visualizzato con una sottile linea bianca, mentre un fondale più duro restituirà un segnale eco più forte che sarà visualizzato con una White Line più spessa.

- **Superficie**

Viene visualizzato come un effetto disturbo in alto nella pagina e si estende per molti piedi sotto la superficie. È causato da molti fattori, comprese le bolle d'aria, esche. Plankton ed alghe.

- **Struttura**

In genere il termine “struttura” è usato per per identificare oggetti tipo relitti e alghe che sporgono dal fondo.

- **Profilo eco del fondale**

Profilo del fondale registrato dal Fish Finder. Quando l'ecoscandaglio è impostato in modalità scala automatica il fondo è automaticamente visualizzato nella metà bassa dello schermo.

Altri elementi

Le grandi cime di ancoraggio sono visualizzate come archi stretti e lunghi.

3.7.2. Funzioni

La pagina FISH FINDER vi permette di accedere a tutte le informazioni fornite dalla periferica Fish Finder. La maggior parte delle opzioni sono raggiungibili dal Menu generale.

3.7.2.1. Schermate disponibili delle Pagina FISH FINDER

I campi dati della Pagina FISH FINDER possono essere personalizzati in 2, 4, 6 campi o “Nascondi Campi” dal tasto Menu. Di default la Pagina FISH FINDER ha 2 campi dati.

3.7.2.2. Cambiare le opzioni Dati

Il contenuto di ogni casella di dati può essere modificato secondo le richieste dell'utente. Per personalizzare le opzioni dei campi data, seguire la procedura descritta al Par. 2.7.2. Cambiare i Campi Dati.

3.7.2.3. Modalità Split

Potete impostare la Pagina Fish Finder in modo che visualizzi lo schermo diviso in due parti.

3.7.3. Menu

Usate il tasto Menu per visualizzare il Menu Generale che contiene le opzioni e le funzioni caratteristiche della pagina FISH FINDER.

- **“CONFIGURAZIONE PREDEFINITA”**. Il Fish Finder lavora in modalità predefinita.
- **“WHITE LINE”**. Usata per controllare come la periferica visualizza le informazioni che riguardano la natura del fondale (soffice o duro). Una linea Bianca (White Line) sottile indica un fondale più morbido mentre una linea spessa indica in fondale più duro. Quando questa funzione è disabilitata, il fondale risulta essere rosso e non contiene informazioni sulla durezza.
- **“SENSIBILITA”**. Accesso rapido ad alcuni dei controlli più comunemente usati
- **“FREQUENZA”**. Cambia la frequenza del segnale sonar tra 50kHz e 200 kHz fornendo una rilevazione del fondale ottimale sia in acque basse che profonde. Ogni frequenza può essere visualizzata individualmente in modalità schermo pieno, o simultaneamente in modalità doppia frequenza.

- **“SCHERMATA DOPPIA FREQUENZA”**. Divide lo schermo per visualizzare su un lato le immagini a 50Khz e a 200Khz sull’altro lato.
- **“GUADAGNO”**. Controlla la sensibilità del ricevitore dell’unità, il quale fornisce flessibilità al display. Per vedere più dettagli, aumentare la sensibilità selezionando una percentuale più alta di sensibilità. Per diminuire la scala dei dettagli, selezionare una percentuale più bassa.
- **“MODO RANGE”**. Seleziona le opzioni della modalità.
- **“PROFONDITA’ ”**. Seleziona le opzioni profondità.
- **“AZZERA LIMITI PROFONDITA’ “.** Permette all’utente di eliminare i limiti di profondità e visualizzare l’intera scala di profondità.
- **“SCORRIMENTO VELOCITA’ “.** Regola la scala di scorrimento. La scala è limitata dalla velocità del suono e dalla profondità in questa relazione: maggiore sarà la profondità impostata, minore sarà la velocità di scorrimento.
- **“ELIMINAZIONE INTERFERENZE”**. Attiva un filtro per eliminare le interferenze da altri Fish Finder.
- **“COLORE SFONDO”**. Cambia il colore dello schema del display del Fish Finder. Questa selezione varia a seconda dei gusti personali. Selezionate l’opzione che vi permette la maggiore risoluzione in tutte le condizioni atmosferiche e da tutti gli angoli.
- **“ALLARMI”**. Apre le Impostazioni Allarme per il Fish Finder all’interno del Menu di sistema.
- **“SIMBOLO PESCE”**. Rappresentazione grafica di obiettivi subaquei. Diverse opzioni sono disponibili compresa l’opzione che mostra la profondità di ogni obiettivo.
- **“AZZERA A PREDEFINITO”**. Azzera tutte le impostazioni del Fish Finder riportandolo alle impostazioni predefinite.

NOTA

Se usate i tasti cursore **UP e DOWN** per selezionare una profondità, i tasti **ZOOM IN e ZOOM OUT** ingrandiranno il fondale ad una determinata profondità.

NOTA

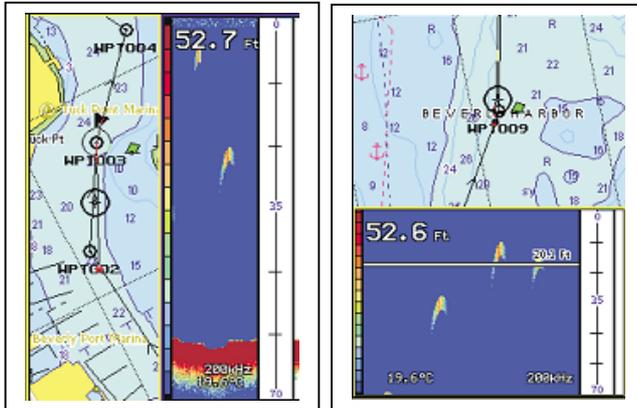
I tasti cursore **UP e DOWN** vi permettono di impostare una profondità superiore e inferiore. Questo è utile per creare una “finestra” di profondità e vi dà una migliore risoluzione degli obiettivi ad una specifica profondità.

3.8. PAGINA CARTA E FF

La Pagina CARTA E FF vi permette di impostare la schermata combinata da visualizzare in senso verticale o orizzontale.

3.8.1. Descrizione

La figura qui sotto rappresenta le diverse combinazioni delle schermate. Ogni configurazione può essere attivata dal Menu Principale dopo aver premuto il tasto Menu.



NOTA

La cornice gialla circonda la parte di schermo che è attiva in quel momento. Per cambiare la parte di schermo, tenere premuto il tasto PAGE

3.8.2. Funzioni

3.8.2.1.

E' possibile impostare la vista della Pagina CARTA in 4 diverse posizioni: Destra, Sinistra, Alto, Basso. Per personalizzare la Pagina COMBO, seguire la procedura:

1. premere il tasto Menu per attivare il Menu generale.
2. usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare l'opzione POSIZIONE CARTA
3. premere il tasto **ENTER** per vedere tutte le scelte disponibili: "SINISTRA", "DESTRA", "ALTO", "BASSO".
4. usare i tasti cursore **UP** e **DOWN** per selezionare la posizione desiderata.
5. premere **ENTER** per confermare.
6. premere il tasto **ESC** per salvare la selezione e tornare alla Pagina COMBO.

3.8.2.2. Schermate disponibili della Pagina COMBO

I campi dati della Pagina Modalità COMBO sono gli stessi della Pagina Due IMMAGINI e possono essere personalizzati con i tasti Menu in 2 o 4 campi o NASCONDI. Di default la Modalità COMBO è impostata in NASCONDI campi dati.

3.8.2.3. Cambiare le Opzioni Dati

Il contenuto di ogni casella di dati può essere regolato a seconda delle necessità dell'utilizzatore. Per personalizzare le opzioni, seguire la procedura descritta nel Paragrafo 2.7.2.

3.8.2.4. Cambiare le dimensioni delle finestre

E' possibile cambiare la proporzione delle due schermate combinate cambiando la taglia di una delle due. per attivare questa funzione, seguire la procedura:

1. Premere il tasto Menu per attivare il Menu Generale.
2. Usare i tasti **UP e DOWN** del Corsore per evidenziare “RIPARTIZIONE SCHERMO” e premere **ENTER**
3. Verrà visualizzata una freccia gialla che indica la possibilità e le direzioni disponibili di spostare il confine delle due schermate.
4. In caso di schermata combinata in senso verticale: appariranno due frecce indicanti destra e sinistra. Muovere i tasti **RIGHT e LEFT** del Corsore per cambiare le proporzioni. Premere **ENTER** per salvare i cambiamenti.
5. In caso di schermata combinata in senso orizzontale: appariranno due frecce indicanti alto e basso. Muovere i tasti **UP e DOWN** del Corsore per cambiare le proporzioni. Premere **ENTER** per salvare i cambiamenti.

NOTA

Premere e tenere premuto per più di un secondo il tasto **ENTER** per accedere direttamente alla opzione “RIPARTIZIONE SCHERMO”.

NOTA

L'opzione “RIPARTIZIONE SCHERMO” cambierà la proporzione delle due schermate approssimativamente di 1/3 e 2/3 dello schermo. Quando cambiate la parte alta della colonna acqua, lo storico del Fishfinder andrà perso.

3.8.3. Controllo Schermo

La scelta per il controllo schermo scorre la finestra attiva tra la Pagina CARTA e la Pagina FishFinder.

Per attivare la finestra desiderata, seguire la procedura qui sotto:

1. Dal Menu Generale, selezionare “CONTROLLO SCHERMO”.
2. Usare i tasti del cursore per attivare la finestra desiderata. La finestra attiva sarà evidenziata in giallo.
3. Premere **ENTER** per confermare la selezione

Dopo l'attivazione della pagina, premendo il tasto Menu sarete portati al Menu della funzione selezionata.

NOTA

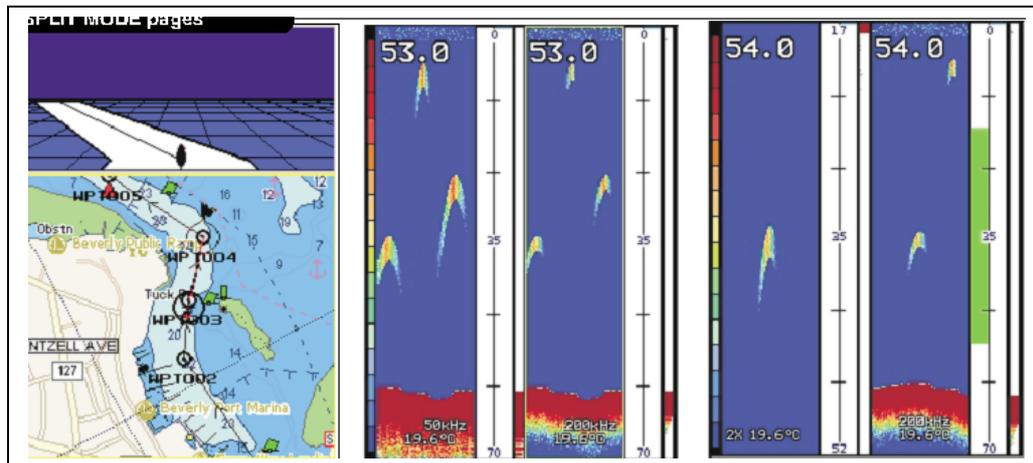
Premere e tenere premuto il tasto Page per più di un secondo per cambiare Controllo Schermo.

3.9. Pagina SPLIT MODE ->Due Immagini

La divisione dello schermo può avvenire in verticale o in orizzontale. Questa si può usare sia con che senza il FishFinder connesso.

3.9.1. Descrizione

Queste qui sotto sono alcune schermate disponibili usando l'opzione SPLIT MODE. Queste ed altre configurazioni possono essere attivate dal Menu Generale.



- **CARTA/PIANO 3D.** È possibile una combinazione della Pagina CARTA con la Pagina PIANO 3D. Questa scelta vi dà le opzioni della Carta e le informazioni di navigazione più importanti, fornisce una bussola grafica per guidarvi a destinazione. L'impostazione di default è la Carta in basso e ed il Piano 3D in alto
- **“50/200”.** Questa modalità combina entrambe le frequenze, 50 e 200 kHz per avere una miglior copertura e lettura del fondo. Di default la finestra di 50kHz è visualizzata sulla sinistra e quella da 200kHz è sulla destra.
- **“Fish Finder/ Zoom.** È possibile impostare il display in modo da mostrare una schermata divisa. Una parte dello schermo mostrerà una porzione zoomata del sonar, frequenze divise, bottom lock (blocco fondo) o una combinazioni di queste opzioni. L'opzione di default è Fish Finder standard a destra e Zoom a sinistra.

3.9.1.1. Configurazioni disponibili della Pagina SPLIT MODE

I Campi Dati in questa modalità possono essere personalizzati con il tasto Menu in 2, 4 campi o NASCOSTI

3.9.1.2. Cambiare le opzioni DATI

Il contenuto di ogni casella di dati può essere regolato a seconda delle necessità dell'utilizzatore. Per personalizzare le opzioni, seguire la procedura descritta nel Paragrafo 2.7.2.

3.9.1.3. Cambiare la dimensione della finestra

Vedi il Par. 3.8.2.4.

3.9.1.4. Cambiare il Controllo Schermo

Le scelte delle finestre attive per il controllo dello schermo sono tra, ALTO, BASSO, DESTRA, SINISTRA.

Per attivare la finestra desiderata, seguite la procedura:

1. Selezionare **CONTROLLO PAGINA** dal Menu Generale.
2. Usare i tasti del cursore per scegliere la finestra desiderata.
3. Premere **ENTER** per confermare. La finestra attiva sarà evidenziata in giallo.

NOTA

Premere e tenere premuto il tasto **PAGE** per più di una secondo per cambiare il Controllo Schermo.

3.9.2. Menu

Premendo il tasto Menu nella modalità **SPLIT** si attivano tutti i comandi specifici per la sezione di schermo attiva.

3.9.2.1. Pagina CARTA

Fate riferimento al Par. 3.3.3. per le funzioni dettagliate.

3.9.2.2. Pagina PIANO 3D

Fate riferimento al Par. 3.5.3. per le funzioni dettagliate.

3.9.2.3. Pagina FISH FINDER

Fate riferimento al Par. 3.7.3. per le funzioni dettagliate.

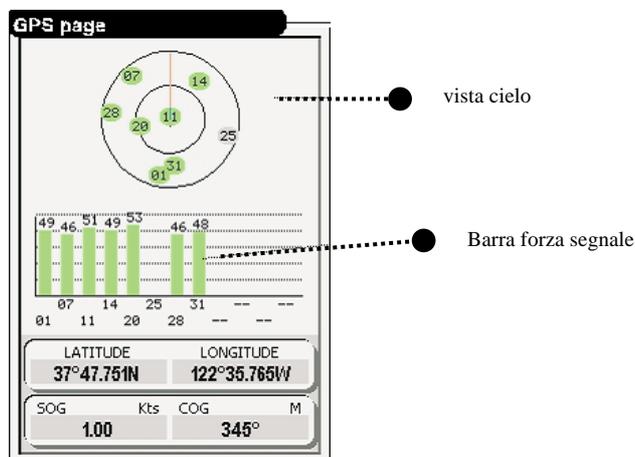
3.10. PAGINA GPS

La pagina **GPS** fornisce una consultazione grafica dell'acquisizione dei satelliti, stato e precisione del ricevitore.

3.10.1. Descrizione

Le informazioni date riguardo lo stato danno un'idea in ogni momento di cosa sta facendo il ricevitore. La vista del cielo e la barra della forza del segnale danno un'idea di quali satelliti

sono visibili per il ricevitore. La forza del segnale è visualizzata su una barra, con il numero satellite indicato sotto la barra di ogni satellite rilevato.



I progressi di acquisizione del segnale sono visualizzati in tre fasi:

- Nessuna barra di intensità – il ricevitore sta cercando i satelliti indicati.
- Barra di intensità rossa – il ricevitore ha trovato il satellite e sta raccogliendo dati.
- Barra di intensità verde – il ricevitore ha raccolto i dati necessari ed è pronto.

La Pagina GPS è pronta per la navigazione quando il dispositivo ha raccolto i dati da almeno tre satelliti. La vista cielo mostra una veduta dall'alto della posizione di ogni satellite. Il cerchio più

esterno rappresenta l'orizzonte (nord su), il cerchio più interno 45 gradi sopra l'orizzonte, il centro indica il punto direttamente sopra.

3.10.1.1. Cambiare le Opzioni Dati

Il contenuto di ogni casella di dati può essere impostato a seconda delle necessità dell'utilizzatore. Per personalizzare le opzioni, seguire la procedura descritta nel Paragrafo 2.7.2.

3.10.2. Menu

La Pagina GPS ha il suo Menu che viene usato per impostare le opzioni dei satelliti e accedere al Menu Generale, premere il tasto Menu:

- **“RIAVVIA GPS”** Inizializza e riavvia il GPS.
- **“IMPOSTA GPS”** Va alle impostazioni GPS nella Pagina SISTEMA
- **“IMPOSTAZIONI COM”** Va alle impostazioni COM nella Pagina SISTEMA.

NOTA

La Pagina GPS è disattivata di default. Sarà visibile finché non verrà acquisita la posizione la prima volta che si accende il chartplotter. Deve essere Attivata nella sezione Pagina ON/OFF nella Pagina SISTEMA.

3.11. PAGINA SISTEMA

La Pagina SISTEMA include varie selezioni per varie categorie di informazione di impostazioni.

3.11.1. Descrizione

La figura qui sotto mostra la schermata della Pagina SISTEMA con le più importanti opzioni. Questa sezione contiene molte impostazioni che possono essere personalizzate dall'utente.



NOTA

Le impostazioni del Fish Finder, quando non disponibili sono di color grigio.

Per selezionare una determinata opzione usare i tasti del Cursore ed il tasto **ENTER** per confermare la selezione. Tutti i sotto-Menu funzionano nello stesso modo. Premere il tasto **ESC** per interrompere l'azione intrapresa.

3.11.2. Descrizione impostazioni

Per la descrizione dettagliata dei campi Data e della funzioni interne, vedere Capitolo 5.

4. FUNZIONI AVANZATE

4.1. FUNZIONE MISURA

La funzione MISURA ti permette di misurare la distanza e la direzione da un posto all'altro. Il punto di partenza può essere sia l'imbarcazione che il cursore sulla carta.

1. Premere il tasto Menu da una Pagina CARTA, selezionare MISURA e premere **ENTER**
2. Muovere il cursore e le DST (Distanza) e BRG (Direzione) relative ai punti di partenza appariranno sulla carta.



NOTA

Questa funzione può essere usata per navigazioni esatte o per calcolare velocemente la distanza da un posto all'altro. Muovere il cursore da una qualsiasi posizione per azionare la funzione MISURA.

4.2. OPERAZIONI AVANZATE WAYPOINT

Ora che avete avuto la possibilità di familiarizzare con il vostro chartplotter, ci sono un gran numero di funzioni che troverete molto utili. Potete cancellare i Waypoint da una rotta, inserire un Waypoint tra due già esistenti, muovere un qualsiasi Waypoint di una rotta da un posto ad un altro o modificarlo.

4.2.1. Cancellare un Waypoint

Potete cancellare qualsiasi Waypoint presente in una rotta:

1. Usare il Cursore per posizionarsi sul Waypoint già esistente che volete cancellare.
2. Premere il tasto software CANCELLA.
3. Il Waypoint è ora cancellato e tra il Waypoint precedente e prossimo ci sarà visualizzata una linea nuova.

4.2.2. Spostare un Waypoint

Potete spostare qualsiasi Waypoint della rotta in un altro posto:

1. Usate il Cursore per posizionare il puntatore su un Waypoint già esistente che volete spostare.
2. Premere il tasto Software MUOVE.
3. Verrà visualizzata una linea tratteggiata che unisce la posizione precedente del Waypoint alla posizione nuova. Usare il Cursore per muoverlo in una nuova posizione e premere **ENTER**: il Waypoint è ora spostato in una nuova posizione.

4.2.3. Inserire un Waypoint

Potete inserire un Waypoint tra due già esistenti:

1. Usare il cursore per posizionarsi sul segmento della rotta.
2. Premere il tasto software INSERISCI.
3. Usare il Cursore per muoversi in una nuova posizione e premere **ENTER**: il nuovo Waypoint è ora posizionato.

4.2.4. Modificare un Waypoint

Puoi modificare nomi, simboli, colore e posizione di qualsiasi Waypoint delle rotte:

1. Usare il Cursore per posizionarsi sul Waypoint già esistente che volete modificare.
2. Premere il tasto software MODIFICA.
3. Usare il Cursore per modificare il nome, simbolo, Lat/Lon ed il colore e premere **ENTER** quando avete finito.

4.3. FUNZIONI ROTTA

Una Rotta si compone piazzando una serie di Waypoint. Tra le vare rotte disponibili, una soltanto può essere la Rotta Attiva, che è quella visualizzata sullo schermo con le frecce che indicano la direzione; il primo Waypoint di questa rotta è circondata da un cerchio. La rotta Attiva (a volte chiamata “Corrente”) è la rotta funzionante: può essere modificata aggiungendo, togliendo o spostando i Waypoint.



Usare i tasti **UP** e **DOWN** del cursore per selezionare la riga desiderata. Si renderanno disponibili le seguenti opzioni:

- **“TRACCIA ATTIVA”**. Seleziona il numero della Traccia Attiva. L’impostazione di default è 1.
- **“REGISTRA TRACCIA”**. Abilita o disabilita la registrazione della traccia. Non è possibile usare la registrazione se non state ricevendo un fix valido. L’impostazione di default è ON.
- **“VISIBILE”**. Abilita o disabilita la visualizzazione della traccia. L’impostazione di default è OFF.
- **“COLORE”**. Seleziona il colore della traccia tra sedici colori disponibili.
- **“CANCELLA”**. Cancella l’intera traccia. Dopo aver premuto **ENTER** appare una finestra di avviso: premere il tasto software YES per confermare (premere NO se cambiate idea)
- **“REGISTRAZIONE”**. Seleziona l’unità desiderata tra DISTanza (il chartplotter registra un fix quando la distanza dall’ultima posizione registrata è maggiore di una distanza pre-definita); TEMPO (il chartplotter può registrare un fix dopo un tempo pre-definito); AUTO(il software decide quando registrare la posizione, in base alle curve o alle linee dritte della traccia).l’impostazione di default è TEMPO.
- **“DISTANZA”**. Quando la funzione è attiva, e la REGISTRAZIONE è impostata su Distanza, puoi registrare un fix quando la distanza dall’ultima posizione è maggiore di una distanza pre-definita. Scegliere la scala di distanze tra 0.01, 0.05, 0.1, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0, 10.0 Nm (l’unità di distanza è selezionata dall’utente). L’impostazione di default è 0.01 Nm.
- **“TEMPO”**. Quando la funzione è attiva, e la REGISTRAZIONE è impostata su Tempo, il chartplotter può registrare un fix dopo un intervallo di tempo pre-definito. Scegliere l’intervallo tra 1, 5, 10, 30 secondi, 1, 5, 10 minuti. L’impostazione di default è 1 secondo.

4.5. LISTA PUNTI UTENTE

Per dare informazioni e permettere la modifica di Punti Utente già registrati usare la procedura qui sotto.

4.5.1. Selezionare e Nominare un nuovo Punto Utente

1. Premere il tasto Menu da una Carta Pagina, selezionare **“LISTA PUNTI UTENTE”** e premere **ENTER**.
2. Verrà visualizzata la tabella dei Punti Utente.

PUNTI UTENTE				
SYMB	NOME	TIPO	DST Mn	BSG M
	NUOVO			
●	MRK002	MARK	39.41	206°
✕	MRK008	MARK	35.61	208°
○	WPT001	WPT	35.62	208°
⚓	WPT003	WPT	31.03	211°
⚓	WPT004	WPT	29.94	218°
⚓	WPT005	WPT	29.94	218°
○	WPT006	WPT	32.13	210°
○	WPT009	WPT	30.77	213°

SPOSTA MODIFICA LOCALIZZA VAI

Usare i tasti **UP** e **DOWN** del cursore per selezionare il Punto Utente che volete visualizzare o cambiare.

- Se è evidenziata la riga “NUOVO”, premendo **ENTER** creerete un nuovo Punto Utente (Mark) che corrisponde all’ultima posizione del puntatore.

4.5.2. Funzioni Base Della Lista Punti Utente

Dopo l’attivazione della tabella sul display, nella parte bassa del display appariranno i Softkey con le seguenti opzioni:

- “**SPOSTA**”. Sposta un Punto Utente già esistente. Il Punto è visualizzato in Blu, spostare il puntatore nella posizione prescelta e premere **ENTER**.
- “**MODIFICA**”. Cambia i simboli, il tipo e le coordinate del Punto Utente selezionato.
- “**LOCALIZZA**”. Visualizza sulla carta il Punto Utente selezionato.
- “**GOTO**”. Imposta il Punto Utente selezionato come punto di destinazione.

NOTA

La pressione del tasto Menu vi permette di avere opzioni aggiuntive.

NOTA

Premendo il tasto Destra del cursore verranno visualizzate informazioni aggiuntive sui Waypoint ed i Mark della lista.

4.6.FUNZIONI C-CARD USER

Il chartplotter vi permette di copiare in una C-Card User i Mark, le Rotte e le Tracce. La C-Card è disponibile presso i rivenditori C-Map. Per ulteriori informazioni sui rivenditori, consultate WWW.C-map.com.

4.6.1. Pagina User C-CARD

Per visualizzare la Pagina User C-CARD inserire una C-Card User nel chartplotter.

- Premere il tasto Menu dalla Pagina CARTA. Sullo schermo verrà visualizzato il Menu Generale.
- Usare i tasti **UP** e **DOWN** del cursore per selezionare l’opzione “USER C-CARD”.
- Verrà visualizzata la Pagina USER C-CARD.

4.6.2. Formattare una USER C-CARD

Per poter usare una nuova USER C-CARD bisogna prima formattarla. Questa operazione prepara la C-Card a ricevere e memorizzare informazioni:

1. Premere il tasto software FORMATTA per formattare la C-Card inserita nella slot del chartplotter.
2. Sullo schermo verrà visualizzato un messaggio di avviso. Premere YES per confermare la formattazione della USER C-Card (premere no per annullare). Una volta completata, visualizzerà un messaggio “OK”.

AVVISO

Quando formattate una USER C-CARD, tutti i dati salvati precedentemente saranno cancellati.

4.6.3. Salvare dei file sulla User C-CARD

La funzione Salva copia dalla memoria interna del chartplotter alla User CARD il file selezionato.

1. Premere il tasto software Salva per salvare il file nella C-CARD.
2. Inserite il nome ed il tipo di file. Quando viene salvato un certo tipo di dati (Mark, Rotte, Tracce), viene creato un nuovo file sulla C-Card User. Il file contiene tutti i punti del tipo selezionato che sono contenuti nella memoria interna. Quando il salvataggio sarà terminato, sullo schermo verrà visualizzato il messaggio OK.

NOTA

Quando nominate un file, potete incontrare problemi per trovare un nome che identifica in modo univoco il contenuto del file. Le date, per esempio, sono spesso usate nei nomi dei file; occupano comunque molti caratteri, lasciandovi poca flessibilità. Il segreto sta nel trovare un compromesso, combinate una data con una parola, creando un unico nome del file. La lunghezza massima del file è di 8 caratteri.

4.6.3. Caricare un File dalla C-Card User

La funzione CARICA copia il contenuto del file selezionato dalla C-Card User alla memoria interna del chartplotter. Premere il tasto software CARICA per caricare il file desiderato dalla User, inserire la C-Card nello slot. Se il file contiene Mark che sono già presenti nella memoria interna del chartplotter, non verranno duplicati. Quando il caricamento sarà terminato, sullo schermo verrà visualizzato il messaggio OK.

4.6.4. Cancellare un File dalla C-Card User

Per rimuovere il file desiderato premere il tasto software CANCELLA.

NOTA

Questa operazione cancella il file in modo permanente.

4.7. INFO

Quando posizionate il puntatore su un oggetto sulla carta, verranno visualizzate le informazioni relative a quell'oggetto.

4.7.1. Impostare Info Automatiche

Questa funzione vi permette di avere le informazioni di qualsiasi oggetto cartografico semplicemente puntandoci il puntatore sopra. Potete selezionare il vostro livello preferito. Questa funzione è abilitata di default. La potete disabilitare nelle impostazioni Carta avanzate nella Pagina SISTEMA.

NOTA

Scegliendo l'opzione "TUTTI ON", le info Automatiche verranno mostrate la maggior parte delle volte che viene mosso il puntatore.

4.7.2. Selezionare le Info Automatiche

1. Usare il tasto del cursore per muovere il puntatore su un oggetto. Verrà visualizzata una finestra con le informazioni base dell'oggetto. Per avere maggiori dettagli dell'oggetto premere il tasto ESPANDI.

Info con le Immagini

Se sulle Quick Info c'è un'icona nella parte alta della finestra che rappresenta una macchina fotografica, l'oggetto trovato avrà una o più immagini associate.

Sulle Full Info c'è una piccola icona nell'angolo della finestra. Per vedere la foto premere Menu quando è visualizzato l'oggetto con l'immagine.

4.7.3. Albero di Info e Pagina di InfoEspanso

La parte superiore della pagina contiene un menu ad albero mentre la parte bassa contiene le informazioni espanse. Mentre muovete tra le info ad albero, le informazioni più attinenti all'oggetto selezionato verranno visualizzate nella parte bassa della Pagina. Premendo il tasto **ESC** chiudete la pagina. Se l'informazione della parte bassa eccede l'ampiezza della pagina, l'utente può scorrere la pagina..

4.8. PREVISIONE CORRENTI

Questa opzione vi permette di cambiare sul display le frecce della corrente della marea per prevedere le condizioni future.

Per selezionare le previsioni future seguite la procedura:

1. Premere il tasto Menu da una Pagina Carta, selezionare "PREVISIONE CORRENTE" e premere **ENTER**.
2. Nel lato sinistro della carta verrà visualizzata una finestra. È possibile vedere la variazione delle frecce della marea in un'area in un momento preciso. Posizionate il puntatore sulla freccia per visualizzare nella finestra che appare la direzione e la velocità della corrente.
3. Usare i Softkey per fare la previsione all'ora che desiderate.

4.9. LAMPEGGIO FARI DINAMICO

Il formato C-MAP NT MAX permette di visualizzare il lampeggio animato dei fari per mostrare la corretta sequenza di luci. La durata del lampeggio ed il colore di ogni faro viene letto dagli attributi del faro disponibili sulla C-Card. Quando l'imbarcazione si trova nelle vicinanze di un faro, la luce inizierà a lampeggiare. Questa funzione è attiva di default. Potete disattivarla nelle impostazioni Avanzate Carta.

4.10 IMMAGINI

Il formato MAX permette di assegnare una o più immagini ad ogni oggetto cartografico. Queste immagini sono tipicamente usate per facilitare l'identificazione degli oggetti cartografici o dei luoghi sulla mappa: possono essere il tracciato di un paesaggio in prossimità di un porto, il disegno di un ponte o di una boa etc. Su alcuni oggetti, come ad esempio i ponti, l'immagine associata può essere il diagramma che rappresenta la forma degli oggetti e le loro caratteristiche (lunghezza, altezza, tipo del ponte etc.). Posizionare il puntatore sull'icona macchina fotografica per visualizzare l'immagine.

4.11 CHIAMATA DSC

DSC è un metodo per stabilire una chiamata radio. Il DSC è stato designato come parte GMDSS. È progettato per inviare messaggi di routine o di emergenza. Questo nuovo sistema permette ai marinai di inviare alle autorità competenti come la Guardia Costiera un messaggio di pericolo insieme alla posizione GPS. Il DSC permette inoltre di inviare richieste di posizione, di inviare la propria posizione ad un'altra imbarcazione equipaggiata con DSC.

4.11.1. DSC per Radio VHF con Uscita NMEA 0183

La Pagina REGISTRO CHIAMATE DSC si seleziona usando il tasto PAGE che è generalmente usato per scorrere tra le varie pagine disponibili: questo è possibile se la pagina è stata abilitata nel menu Pagina ON/OFF. Quando la periferica è connessa correttamente al VHF è possibile ricevere ogni chiamata DSC. Quando viene ricevuto un messaggio di allarme, nella Pagina REGISTRO CHIAMATE DSC appare un messaggio.

Tutte le chiamate sono classificate per data e ora. È possibile selezionarle tutte usando i tasti **UP** e **DOWN** del cursore.

4.11.2. Lista dei Contatti

Dopo aver premuto i tasti destro e sinistro del cursore per avere più opzioni, sullo schermo apparirà la Lista dei Contatti. Questa lista memorizza alcune informazioni aggiuntive che riguardano il Nome Imbarcazione, Numero MMSI, Nome, Telefono etc.. questo può essere usato per registrare i vostri contatti sull'acqua.

5. IMPOSTAZIONI PAGINA SISTEMA

5.1. SCHERMATA E DESCRIZIONE

1. Premere il tasto Page diverse volte fino a selezionare "SISTEMA" premere il tasto **ENTER**. La Pagina Sistema Apparirà nella Pagina.



5.2. FUNZIONI IMPOSTAZIONI

Dopo che la pagina SISTEMA è visualizzata, usare il cursore per selezionare l'impostazione che desiderate e premete **ENTER**. I vari menu disponibili sono elencati qui sotto.

5.2.1. Impostazioni Video

Controlla le impostazioni video dello schermo.

- **LIVELLI LUMINOSITA' "**: imposta il livello di illuminazione desiderato.
- **"LIVELLI DI CONTRASTO"**: imposta il livello desiderato di contrasto.
- **"PALETTE COLORI"**: imposta le palette usate per aumentare la visibilità a seconda delle condizioni di luce circostanti. Le scelte possibili sono, SOLE, NORMALE, CLASSICA, NOAA e NOTTURNA. SOLE è usata per aumentare la visibilità dello schermo quando il chartplotter è esposto al sole. La carta è più chiara che in altre modalità e le zone con acque profonde sono riempite con il colore bianco così zone con profondità diverse non saranno facilmente distinguibili. Si usa NORMALE quando il chartplotter non è direttamente esposto ai raggi del sole. In questa modalità i colori visualizzati sono più simili possibile a quelli della mappa cartacea originale. CLASSICA usa colori ancora più vividi. NOAA permette la presentazione con i colori della carta cartacea. NOTTURNA è consigliata quando l'ambiente circostante è buio e si vuole ridurre il bagliore del display. La mappa verrà visualizzata in colori scuri.

SUGGERIMENTO

E' possibile scorrere le PALETTE disponibili premendo il tasto PWR.

- **"SPEGNIMENTO ILLUMINAZIONE"** : imposta i valori tra 1, 3 5, e 10 minuti: dopo questo tempo se non viene premuto nessun tasto, la luce dello schermo e della tastiera si spengono. Semplicemente premendo qualsiasi tasto o muovendo il cursore si torna alla normale funzione. Questa modalità è molto utile quando si usa il plotter per sorvegliare l'ancoraggio o in altre situazioni dove è importante ridurre il consumo di energia.

5.2.2. Impostazioni Carta

Uno dei vantaggi della cartografia C-Map è quello che avete la possibilità di visualizzare le informazioni che desiderate visualizzare. Usate le IMPOSTAZIONI CARTA per selezionare gli oggetti cartografici da visualizzare. Questo Menu è diviso in sub-Menu descritti qui di seguito.

- **PRESENTAZIONE CARTA**

Controlla la visualizzazione sulla mappa delle funzioni della Carta. Da IMPOSTAZIONI CARTA è visualizzato il seguente Menu:

1. Usare i tasti **UP e DOWN** del Cursore per selezionare PRESENTAZIONE CARTA e premere **ENTER**.
 2. Usare i tasti **UP e DOWN** del cursore per selezionare l'opzione desiderata e poi premere il tasto **ENTER**. Qui sotto sono elencate le opzioni disponibili.
- **PRESELEZIONI CARTA** seleziona da una tavola predefinita quali oggetti cartografici sono visualizzati e quali impostazioni sono abilitate. Le impostazioni pre-programmate sono selezionabili tra COMPLETA, MEDIA, MINIMA, PERSONALIZZATA.

- **ORIENTAMENTO CARTA** Seleziona l'orientamento della carta, le opzioni sono, NORD SU; PRUA SU; ROTTA SU. L'impostazione di default è NORD SU.
- **LAMPEGGIO FARI** abilita o disabilita il lampeggiare dei fari. Quando l'imbarcazione si trova entro un determinato range, i fari inizieranno a lampeggiare.
- **VISIONE 3D** abilita o disabilita la vista prospettica della carta. I dati della carta possono essere visualizzati in modo prospettico durante la navigazione. La parte superiore dello schermo è più compressa della parte inferiore, è visibile una mappa più vasta. La vista prospettica vi permette di vedere più informazioni cartografiche nelle immediate vicinanze ed intorno al puntatore.
- **PALETTE COLORI** vedi 5.2.1.
- **VETTORE DI ROTTA** indicazione grafica della direzione nella quale state navigando. L'inizio del vettore di rotta coincide con la posizione dell'imbarcazione in modo che la velocità sia sincronizzata con i movimenti e con l'icona dell'imbarcazione. Il vettore di rotta è dato dal COG e la sua lunghezza è proporzionale al SOG. La lunghezza della linea è controllabile selezionando NO, 2 MIN, 10 MIN, 30 MIN, 1 ORA, 2 ORE, INFINITO.
- **IDENTIFICATORE BOE** abilita o disabilita la visualizzazione del numero di Boe. Per identificare meglio le boe, è possibile visualizzare con un'icona sulla carta il numero/nome delle boe.
- **NOMI LOCALITÀ** abilita o disabilita la visualizzazione del nome della località.
- **PRESENTAZIONE FARI** imposta la visualizzazione della presentazione dei fari lampeggianti tra INTERNAZIONALE e USA.
- **CORRENTI E MAREE** abilita o disabilita la visualizzazione delle maree e delle correnti il nuovo database mondiale con le informazioni delle correnti è ora disponibile con le C-Card C-MAX. Quando sono disponibili i dati e l'ora sono disponibili le frecce delle correnti sono visualizzati sulla carta, indicando la direzione e la forza della marea. I diversi colori delle frecce indicano l'intensità delle correnti. Quando il chartplotter riceve una posizione fix valida, le icone delle maree vengono visualizzate sulla carta. Le frecce sullo schermo ruoteranno e cambieranno di colore e di lunghezza a seconda della direzione e della forza dei cambiamenti durante il giorno.
- **PORTI E SERVIZI** abilita o disabilita la visualizzazione dei servizi dei porti.
- **TRACCE E ROTTE** abilita o disabilita la visualizzazione delle tracce e delle rotte. Notate che queste non sono le stesse tracce e rotte che voi registrate o pianificate con il chartplotter. Esse sono parte della carta e abilitare la funzione le visualizzerà soltanto sullo schermo.
- **DATI VALORE AGGIUNTO** abilita o disabilita la visualizzazione dei dati valore aggiunto questi dati VAD è un insieme di oggetti cartografici addizionali che non sono presenti sulla mappa cartacea originaria. Questi oggetti sono stati ottenuti da altre fonti e poi uniti agli elementi di cartografia elettronica per fornire un numero maggiore di informazioni utili alla navigazione.
- **IMPOSTAZIONI CARTA AVANZATE** seleziona IMPOSTAZIONI CARTA AVANZATE, vedi Par.5.2.2.4.

- **Presentazione Profondità**

Controlla la visualizzazione sulla mappa delle informazioni della profondità.

1. usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare PRESENTAZIONE PROFONDITA' e premere il tasto **ENTER**.
2. usare i tasti **UP** e **DOWN** del cursore per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**.
Di seguito le opzioni disponibili:

- **COLORAZIONE AREE PROF.** Abilita o disabilita la colorazione di determinate aree di profondità per definire meglio i valori di massima o minima profondità.
- **PROFONDITA' MINIMA** Imposta un riferimento minimo per aree di profondità.
- **PROFONDITA' MAX** imposta un riferimento massimo per le aree di profondità.
- **MIN PROF: ROCCE** imposta un valore minimo
- **MAX PROF ROCCE** imposta un valore massimo.

- **Presentazione Terra**

Controlla la visualizzazione sulla mappa basata sui lineamenti terrestri.

1. usare i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore e selezionare PRESENTAZIONE TERRA
 2. usare i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**. Le opzioni disponibili sono:
- **RILIEVI/ ALTEZZA RILIEVI** i rilievi dell'area sono sempre visualizzati in formato numerico, ma è possibile abilitare o disabilitare la visualizzazione dei rilievi in formato grafico.
 - **STRADE** abilita o disabilita la visualizzazione delle strade.
 - **PUNTI DI INTERESSE** abilita o disabilita la visualizzazione dei punti di interesse.

- **Impostazioni Carta Avanzate**

Per controllare la visualizzazione e delle funzioni avanzate della mappa.

1. usare i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore per selezionare IMPOSTAZIONI CARTA AVANZATE e premere il tasto **ENTER**.
2. usare i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**. Le opzioni sono:

- **TIPO DI ZOOM** permette una espansione o una compressione della scala della carta durante l'uso dello Zoom. I tipi di Zoom sono due; STANDARD (default) o FLEXI ZOOM, quando è abilitato una breve pressione causa un cambiamento della scala, mentre una pressione più lunga farà apparire una finestra Pop-up nell'angolo dello schermo. La finestra mostrerà il fattore di zoom corrente.
- **PARALLELI E MERIDIANI** abilita o disabilita la visualizzazione della griglia dei paralleli e meridiani.
- **CONTORNO CARTE** abilita o disabilita la visualizzazione del contorno. Selezionando AUTOMATICO se ci troviamo al livello di sfondo viene visualizzato solo il primo livello della carta, se ci troviamo in un livello di carta contenuto nella C-Card saranno visualizzati i seguenti 4 livelli.
- **LIVELLI COMBINATI** quando la copertura della mappa ad un determinato livello di Zoom non copre tutta l'area da visualizzare, il chartplotter disegna la parte mancante prendendo informazioni da due livelli di Zoom sopra.
- **PUNTI UTENTE** le possibili selezioni sono VISIBILI, ICONA, NASCOSTI. Tramite l'opzione VISIBILE vengono visualizzati sia i nomi che le icone.

- **INFO AUTOMATICO** permette la visualizzazione di informazioni su oggetti cartografici quando ci si posiziona il puntatore sopra. **SUI PUNTI** visualizza le informazioni quando il puntatore è posizionato sul punto. **SU TUTTO** visualizza informazioni quando il puntatore è posizionato su punti o linee, aree o su nomi.
- **CARATTERI E SIMBOLI** sulla carta C-Map MAX è possibile impostare tra **NORMALI** e **GRANDI** la misura dei nomi e dei simboli da visualizzare.
- **AREA NAVIGAZIONE AVANTI** questa funzione permette di compensare automaticamente la visualizzazione della mappa sullo schermo, in modo che davanti all'imbarcazione venga sempre visualizzata una vasta area cartografica.
- **RISOLUZIONE ORIENTAMENTO** indica l'angolo che dovete girare prima che la mappa ruoti.
- **INFO SICUREZZA** visualizza una barra di stato con 6 campi che indicano lo stato di alcune funzioni. Qualsiasi condizione di allarme o di allerta è identificato dal colore rosso per indicare il possibile rischio.
- **SETTORI LUCI** abilita o disabilita la visualizzazione del settore di copertura della luce di tutti i fari fissi, boe e fari normali.
- **AREE DI ATTENZIONE** abilita o disabilita la visualizzazione delle aree di attenzione.
- **TIPO DI FONDALE** abilita o disabilita la visualizzazione dei tipi di fondale.
- **OGGETTI SOMMERSI** abilita o disabilita la visualizzazione di oggetti sommersi.

5.2.3. Generale

Il menu generale vi permette di selezionare alcune impostazioni base .

- **LINGUA** seleziona la lingua nella quale desiderate ricevere le informazioni.
- **BUSSOLA DI ROTTA** – Per selezionare o i gradi magnetici o i gradi veri. Se selezionate la lettura magnetica, la variazione viene calcolata automaticamente per tutte le zone appena si visualizza la carta.
- **VARIAZIONE BUSSOLA** calcola la variazione Magnetica in modalità automatica o manuale.
- **CALIBRAZIONE QUADRANTE** vi permette di effettuare la compensazione quadrante in modo che la lettura GPS coincida con la bussola magnetica dell'imbarcazione.
- **FILTRO NAVIGAZIONE STATICA** imposta una velocità minima alla quale il movimento è rilevato.
- **TASTIERA LETTERE** abilita o disabilita la tastiera.
- **ETICHETTA PAGINA** abilita o disabilita la visualizzazione delle etichette in alto nella pagina.

- **CONTAORE MOTORE** vi permette di inserire il Menu del contaore motore impostandolo manualmente o automaticamente.

5.2.4. Impostazioni Fish Finder

Il Menu Fish Finder vi permette di accedere a funzioni addizionali solo quando è connessa la periferica Fish Finder. Questo Menu è diviso in sub-Menu, descritti nei paragrafi seguenti.

- **Impostazioni Video**

Per controllare le impostazioni video.

1. usare i tasti **UP** e **DOWN** del Corsore per selezionare CONFIGURAZIONE VIDEO e premere **ENTER**.
2. usare i tasti **UP** e **DOWN** del Corsore per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**.

Le opzioni disponibili sono:

- **COLORI SFONDO** cambia i colori per la visualizzazione del Fish Finder.
- **SCORRIMENTO IMMAGINE** regola la scale dello scorrimento dell'immagine.
- **WHITE LINE** controllo che visualizza le informazioni sul tipo di fondale (morbido o duro)
- **SIMBOLO PESCE** determina la rappresentazione grafica degli obiettivi sommersi.

- **REGOLAZIONE SENSIBILITA'**

Questo Menu permette di selezionare le informazioni di impostazione del Fish Finder.

1. Usare i tasti **UP** e **DOWN** del Corsore per selezionare REGOLAZIONE SENSIBILITA' e premere **ENTER**.

2. Usare i tasti **UP** e **DOWN** del Corsore per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**. Le opzioni disponibili sono:

- **PRE-CONFIGURAZIONE FF** usa le seguenti funzioni PESCA; CROCIERA; AUTOMATICO, MOSTRA FONDO; MANUALE.
- **FREQUENZA** vi permette di scegliere tra 50kHz o 200kHz.
- **GUADAGNO** Controlla il guadagno del ricevitore dell'unità. Per vedere più dettagli nello schermo, incrementare la sensibilità del ricevitore selezionando una percentuale di guadagno alta.
- **SOGLIA DI RUMORE** aiuta a filtrare disturbi indesiderati. Si può impostare a 0 (nessun filtro) fino a 5 (massimo filtro).
- **STC** è una curva di guadagno variabile che attenua il guadagno del ricevitore sonar in acque basse, incrementando gradualmente il guadagno col crescere della profondità.
- **REGOLAZIONE GUADAGNO** selezionare AUTO o MANUALE
- **REGOLAZIONE SCALA** Selezionare tra MANUALE, AUTOMATICO, MOSTRA FONDO (BOTTOM LOCK) quando si usa in scala Manuale è possibile impostare la compensazione dalla superficie. Quando è in modalità Automatica il FF determina automaticamente la scala per mantenere il fondo visibile nella parte bassa dello schermo. In modalità Bottom Lock il FF tratterà automaticamente la scala tra il fondo ed il valore della scala.
- **REGOLAZIONE PROFONDITA'** è disponibile quando la modalità scala è in Manuale. Se la modalità è in AUTO, il FF ricercherà il fondale per tutta la scala di profondità. Se la modalità è Manuale, il FF ricercherà il fondale soltanto nel range impostato dall'utente.

- **BOTTOM RANGE** disponibile quando è impostata la modalità **BOTTOM LOCK**
- **PROFONDITA'** disponibile quando è impostata la modalità di scala Manuale
- **SHIFT** disponibile quando è impostata la modalità Manuale e è disabilitata la funzione Scala Automatica e Bottom Lock
- **ELIMINA INTERFERENZE** seleziona un filtro per eliminare le interferenze di altri FF
- **FREQUENZA** disponibile nella pagina doppia frequenza. Permette di selezionare la frequenza alla quale sono applicati i parametri della sensibilità
- **TEMPERATURA DELL'ACQUA** controlla da quale sensore arriva la lettura della temperatura.

Regolazioni Trasduttore

Le regolazioni del trasduttore contenute nel Menu non richiedono cambiamenti frequenti.

1. usare i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore per selezionare **REGOLAZIONI TRASDUTTORE** e premere **ENTER**
2. usare i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**.

Le opzioni disponibili sono:

- **KEEL OFFSET /COMPENSAZIONE PESCAGGIO** è la profondità del trasduttore dalla superficie.
- **CALIBRAZIONE VELOCITA' SUONO** calibra il valore della velocità di scansione dell'ultrasuono.
- **CALIBRAZIONE VELOCITA' ACQUA** calibra il valore della velocità rilevato dall'etichetta del sensore. Dal trasduttore verrà applicato il valore della calibrazione, compreso in una scala tra -10% a +10%.
- **CALIBRAZIONE TEMPERATURA ACQUA** calibra il sensore per la lettura della temperatura dell'acqua.
- **CALIBRAZIONE TEMPERATURA AUX** calibra il Sensore Aux per la lettura della temperatura.

5.2.5. Impostazioni Allarme

Il chartplotter fornisce vari allarmi per varie funzioni. Potete abilitare quelli che desiderate ed impostare le relative scale. Usate i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore per selezionare l'opzione desiderata e premete **ENTER**. Le opzioni disponibili sono:

- **Allarmi Generale**
 - **ALLARME SONORO** silenzia i toni dei tasti quando si premono.
 - **ALLARME ESTERNO** quando viene scatta un allarme, questo contatto viene modificato da alta impedenza a massa

Questo segnale può essere usato da una periferica esterna per incrementare il volume dell'allarme.

Allarme GPS

- **ALLARME ANCORA** innesca l'allarme quando la barca scarroccia troppo dalla posizione di origine.
- **ALLARME ARRIVO** innesca un allarme quando l'imbarcazione si sta avvicinando alla destinazione raggiungendo la distanza impostata.
- **ALLARME FUORI ROTTA** innesca un allarme quando la barca devia troppo da una rotta definita.

- **ALLARME AVVICINAMENTO** innesca un allarme quando viene raggiunta la destinazione.
- **ALLARME PROFONDITA'** si innesca quando raggiunge un valore più basso di quello impostato.
- **ALLARME INCAGLIAMENTO** verifica potenziali pericoli di navigazione tipo secche, aree interdette, rocce etc.
- **DISTANZA ALLARME INCAGLIAMENTO** imposta la lunghezza della sezione da sorvegliare.
- **STATO ALLARME INCAGLIAMENTO** visualizza il report degli oggetti pericolosi rilevati.

5.2.5.3. Allarme PESCI

- **ALLARME BASSO FONDALE** si innesca quando la profondità è minore del valore impostato.
- **ALLARME PROFONDITA'** si innesca quando la profondità diventa maggiore del valore impostato.
- **TEMP SUPERIORE** si innesca quando la temperatura riportata dal trasduttore è sopra i valori impostati
- **TEMP INFERIORE** si innesca quando la temperatura riportata dal trasduttore è sotto i valori impostati
- **VARIAZIONE TEMPERATURA** si innesca quando la variazione riportata dal trasduttore è maggiore dei valori impostati
- **ALLARME PESCI** imposta la taglia dei pesci che quando rilevati innescano l'allarme. Le opzioni sono NO, PICCOLO, MEDIO, GRANDE, ENORME.

5.2.6. Unità

- **DISTANZA** imposta l'unità di misura per la distanza.
- **VELOCITA'** imposta l'unità di misura per la velocità
- **PROFONDITA'** imposta l'unità di misura per la profondità
- **ALTITUDINE** imposta l'unità di misura per l'altitudine
- **ORA DI RIFERIMENTO** seleziona tra l'ora locale e UTC . vedi PAR 9.3.
- **FORMATO ORA** imposta il formato che preferite
- **FORMATO DATA** imposta il formato che preferite
- **VELOCITA' DEL VENTO** imposta l'unità di misura per la velocità del vento.

5.2.6. SELEZIONE Pagine

La visualizzazione può essere abilitata o disabilitata. Vedi Par. 3.1.

5.2.7. IMPOSTAZIONI GPS

Quando è connessa correttamente una periferica GPS, il Menu Impostazioni GPS da accesso a varie funzioni utili per la navigazione. Tutte le opzioni sono descritte qui sotto:

- **GPS INTERNO** abilita o disabilita il GPS Interno.
- **RIAVVIA GPS** se il GPS è connesso, riavvia tutti i processi, una volta effettuata l'operazione viene visualizzato sullo schermo OK, premere **ESC**.
- **CORREZIONE DIFFERENZIALE** se il GPS è connesso imposta il tipo di correzione usata.
- **SISTEMA COORDINATE** le scelte possibili sono ddd mm ss (gradi minuti secondi), ddd mm mmm (gradi, minuti e migliaia di minuti, TD (la funzione TD permette di convertire le coordinate GPS a coordinate Loran-c e viceversa.
- **DATUM POSIZIONE GPS** imposta le referenze dei datum usati dal ricevitore GPS connesso al chartplotter in modo che il chartplotter converta la posizione ricevuta dal GPS al Map Datum selezionato nel menu in modo da accoppiare la posizione dal GPS a quella sulla carta..
- **DATUM DELLE CARTE** permette di selezionare qualsiasi referenza di Datum geodetici dalle oltre 100 disponibili nel chartplotter.
- **CORREZIONE PUNTO NAVE** corregge i fix rispetto alla posizione dello strumento. Posizionando il puntatore sulla reale posizione dell'imbarcazione e selezionando questa opzione, l'errore è calcolato e memorizzato internamente.
- **CORREZIONE MANUALE PUNTO NAVE** permette la correzione manuale della posizione fix. La posizione è immessa come compensazione X Y in minuti e migliaia di minuti.

5.2.9.1. Demo

Dopo che il Menu è visualizzato

1. Usare i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore per selezionare **PERSONALIZZA** e preme **ENTER**.
2. Usare i tasti **UP** e **DOWN** del Cursore per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**. Le opzioni disponibili sono:
 - **DIREZIONE PRUA** inserite il valore desiderato
 - **VELOCITA'** inserite il valore desiderato
 - **DATA** inserite il valore desiderato
 - **ORA** inserite il valore desiderato
 - **CONTROLLO CURSORE** abilita o disabilita il controllo del puntatore nella Pagina Carta.
 - **MODO SIMULAZIONE** una volta effettuate le impostazioni, abilitata il simulatore.

SUGGERIMENTO

Un altro modo per impostare la simulazione è dalla Pagina Benvenuto.

5.2.10. Impostazioni Porte

Seleziona il formato corretto per l'uscita Port1/2, uscita sentenze Port1/2. inoltre visualizza la pagina connessioni. Seleziona le Porte TRASMETTE/RICEVE MARK & ROTTE. Dopo aver selezionato Impostazioni porte, vedrete visualizzato il Menu. Usate i tasti **UP** e **DOWN** per selezionare l'opzione desiderata e premere **ENTER**.

Le opzioni disponibili sono elencate qui di seguito:

- **INGRESSO PORTA 1** imposta il formato per l'ingresso dati seriali Porta1
- **USCITA PORTA 1** imposta l'interfaccia tra quelle disponibili
- **SENTENZE USCITA PORTA1** permette la personalizzazione delle sentenze NMEA-0183 trasmesse da ogni porta. Ogni porta può trasmettere un set diverso di sentenze: GLL, VTG, BOD, XTE, BWC, RMA, RMB, RMC, APB, WCV, GGA, HSC, HDG, APA, DBT, DPT,MTW, VHW.
- **INGRESSO PORTA2** imposta il formato per l'ingresso dati seriali Porta2
- **USCITA PORTA2** imposta l'interfaccia NMEA-0183 4800-N81-N, NMEA 0180, NMEA0180/CDX
- **SENTENZA USCITA PORTA2** permette la personalizzazione delle sentenze NMEA 0183 trasmesse da ogni porta. Ogni porta può trasmettere un set diverso di sentenze: GLL, VTG, BOD, XTE, BWC, RMA, RMB, RMC, APB, WCV, GGA, HSC, HDG, APA, DBT, DPT,MTW, VHW.
- **TRASM/RICEVE MARK E ROTTE** seleziona la porta desiderate tra PORTA1, PORTA2 usate per trasferire i punti utente e le funzioni di rotta.
- **CABLAGGIO** visualizza una finestra contenente indicazioni per il cablaggio dei cavi.

5.2.11. Informazioni.

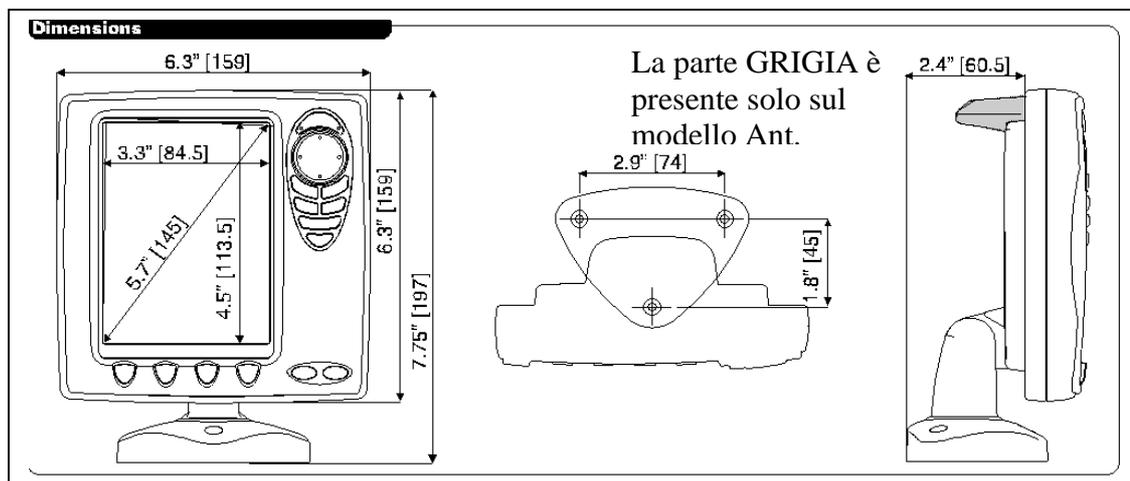
Per visualizzare dettagli sul software e la cartografia installati.

6. INSTALLAZIONE

6.1. Base

Questo capitolo fornisce indicazioni su come inserire e rimuovere la C-Card e su come pianificare l'installazione del plotter.

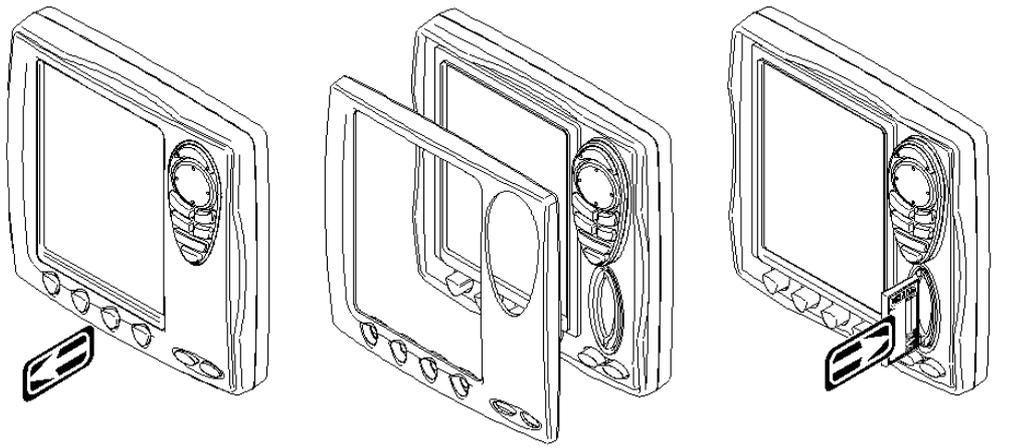
6.1.1. Dimensione Chartplotter



6.1.2. Inserimento e rimozione C-CARD

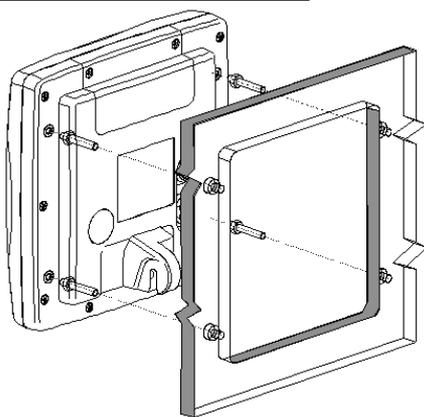
Sul fondo del cover è presente un incavo per aiutarvi a rimuovere la cover. Inserite, senza forzare la C-Card nella slot, seguendo le sue scanalature (lato inclinato e lato dritto), posizionate di nuovo il cover.

Inserting and removing the C-CARD

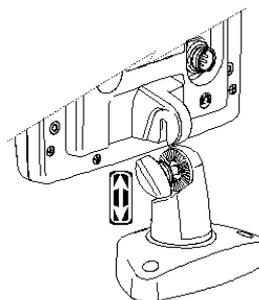


6.1.3. Installazione e rimozione del Chartplotter

Flush Mounting



Bracket Installation



Installazione a Paratia

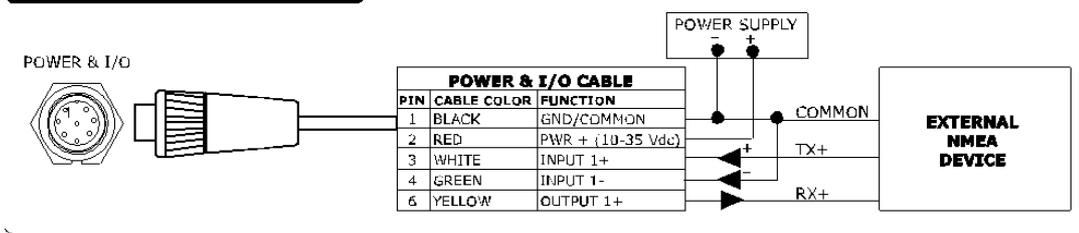
Il Chartplotter (modello con antenna esterna SOLTANTO) può essere installato a Paratia. Viene fornito, per questo scopo una Dima per facilitare l'installazione.

6.2. AVANZATE

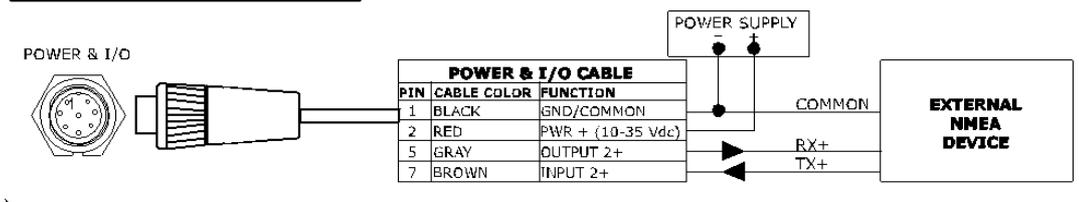
Il Chartplotter ha i suoi connettori usati per connettere il chartplotter all'alimentazione, all'antenna esterna, al Fish Finder opzionale e alle periferiche NMEA.

6.2.1. Connessioni Strumento NMEA Esterno

External NMEA Connection Port 1

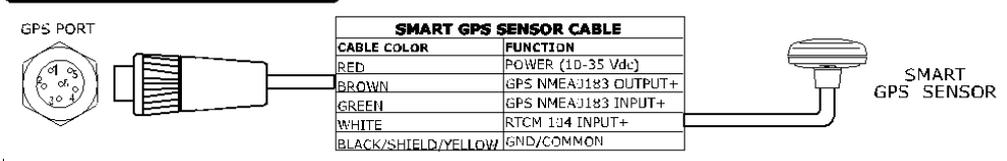


External NMEA Connection Port 2



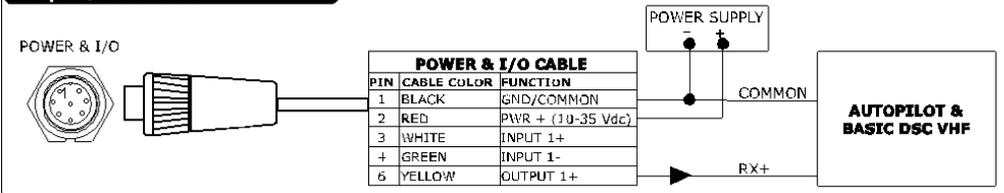
6.2.2. Connessioni GPS

GPS Connection

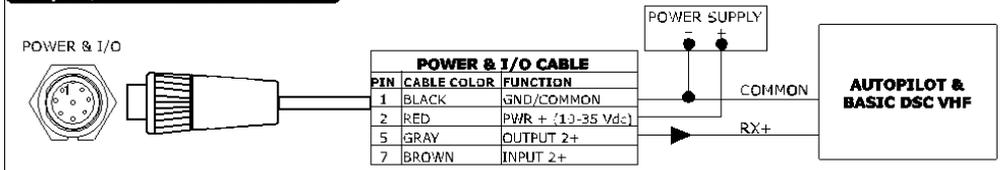


5.2.3. Connessioni Autopilota e VHF DSC

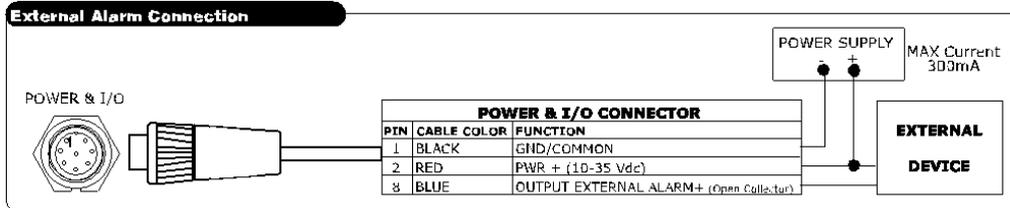
Autopilot/DSC Connection on Port 1



Autopilot/DSC Connection on Port 2



6.2.3. Connessioni Allarme Esterno



6.2.4. Fish Finder

E' possibile connettere un modulo Fish Finder opzionale esterno. Per le connessioni, consultate il relativo manuale.

6.3. Installazione Antenna GPS (SOLO mod. MC600Cx)

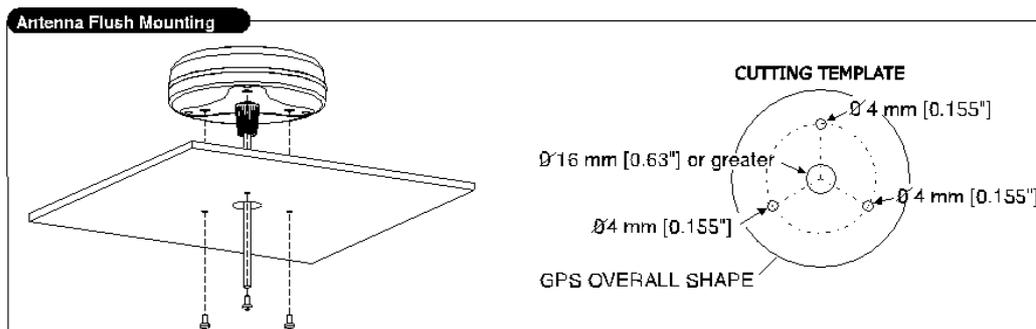
Il Chartplotter è fornito con una antenna GPS 12 canali WAAS. Collocate l'antenna in una posizione libera da ostacoli che possano schermarla. L'antenna infatti funziona sulla ricezione diretta del satellite ("line of sight"). Se non siete sicuri che la locazione scelta sia adatta, potrebbe essere consigliabile montare l'antenna in modo temporaneo per verificare il suo corretto funzionamento. Se montata vicino ad un radar, dopo che il plotter ha ricevuto il fix, accendete il radar per assicurarvi che il Chartplotter mantenga il fix.

La filettatura usata sull'antenna (1 pollice, 14TPI) è una filettatura standard industriale utilizzata su una vasta gamma di staffe di montaggio. In seguito ai processi di fabbricazione di queste staffe di montaggio si può riscontrare qualche difficoltà nell'avvitare l'antenna alla staffa. Comunque questo non è rilevante poichè l'antenna deve essere stretta fino a quando viene bloccata la sua rotazione.

6.3.1. Montaggio

Prima di praticare i fori, si suggerisce di posizionare l'antenna dove avete deciso di installarla, connettete il cavo al plotter, accendete il plotter e assicuratevi che riceva il fix.

1. Applicare la sagoma adesiva in un'area in cui si è verificato sia in grado di ricevere il segnale.
2. Seguendo le istruzioni della sagoma, fare un foro di 0.63" (16MM) A 0.16" (4MM)
3. Inserire il cavo nel foro da 16mm.
4. Applicare un piccolo strato di sigillante sotto l'antenna.
5. Posizionare l'antenna e avvitarle le viti



7. MANTENIMENTO

7.1. SYSTEM TEST

Se avete connesso la vostra antenna seguendo le istruzioni e avete fatto tutte le impostazioni corrette dai menu e avete ancora problemi, l'auto-test può aiutarvi a determinare il problema. Assicuratevi che il Chartplotter sia spento.mentre tenete premuto un altro tasto, accendete il Chartplotter. Verrà visualizzato un altro menu. Usate il tasto del cursore per selezionare l'opzione desiderata del test. Questo verrà visualizzato al contrario. Per scegliere il test premere il tasto **ENTER**. Per uscire da tutti i sub menu premere **ESC**. Per uscire dal System Test, spegnere il plotter.

8. ACCESSORI OPZIONALI

8.1. PC-PLANNER

Il software C-MAP PC-PLANNER è progettato per trasformare il tuo PC di casa in uno strumento per pianificare la navigazione. Usando la stessa C-Card che usi in barca, è possibile visualizzare la carta sullo schermo del PC. Si può usare per vedere le carte, per immettere Punti Utente, creare Rotte ed altre funzioni. Il PC-PLANNER è disponibile presso i rivenditori C-Map.

8.2. Fish Finder MF 2500

Il Chartplotter combinato con il modulo Fish Finder MF2500 è uno dei sistemi più avanzati per la navigazione. Il modulo MF 2500 invia un impulso elettrico al trasduttore che contiene un elemento che converte l'impulso in onda acustica che si propaga nell'acqua, verso il fondo incontrando pesci, termoclini, strutture. Quando l'onda colpisce qualcosa viene riflessa indietro al trasduttore e viene processata e inviata al display.

8.2.1. Trasduttore

Il trasduttore è una periferica che trasmette e riceve onde acustiche nell'acqua. Il componente attivo contenuto nel trasduttore è un elemento piezoelettrico in ceramica.

9. APPENDICE

9.1. TERMINI

- **ALT = Altitudine**

Altitudine dell'antenna GPS sul livello medio del Mare.

- **Alter = Sistema Coordinate TD**

Parametro selezionato dall'utente che è applicato nella conversione dei valori Td alle coordinate Lat/Lon.

- **ORA ARRIVO**

Ora stimata del giorno durante la quale raggiungerete la destinazione, basata sulla velocità corrente rilevata dal GPS.

- **ASF**

Correzione ai valore TD che possono essere stati inseriti dall'utente.

- **Azimuth**

L'angolo compreso tra l'orizzonte ed un satellite.

- **AWD =Velocità Vento Apparente**

La direzione dalla quale soffia il vento

- **Boa Luminosa**

Un oggetto, prominente che forma un grosso segnale di aiuto alla navigazione

- **BUSSOLA**

Selezione sia i gradi magnetici che quelli veri.

- **Boa**

Un oggetto galleggiante, ormeggiato al fondo del mare in un punto specifico e noto, che ha lo scopo di servire come aiuto alla navigazione.

- **BRG= Bearing**

È l'angolo tra il Nord (geografico e Magnetico) e la destinazione. Rappresenta la direzione da seguire.

- **Chain (Loran-C GRI)**

Con il termine catena si intende un gruppo di trasmettitori che copre una certa area geografica. Uno di questi è chiamato Master; è collocato in posizione centrale ed ha alcune funzioni privilegiate; gli altri sono denominati slave o secondary.

- **COG =Course over Ground**

È la rotta della nave rispetto al fondo, cioè la direzione che la nave sta seguendo rispetto alla terra.

- **Course Line**

È una indicazione grafica delle direzione tenuta dall'imbarcazione.

- **CTS**

La direzione ottimale che la barca dovrebbe navigare.

- **Datum**

Le linee di Latitudine e Longitudine stampate su una qualsiasi carta si basano su certi modelli relativi alla forma della terra: tali modelli sono chiamati Datum o Sistemi di Coordinate. Esistono molti Datum diversi, ognuno dei quali fornisce coordinate Lat/Lon sensibilmente differenti per un identico punto sulla superficie della terra.

- **POSIZIONE STIMATA**

È la procedura per determinare la posizione corrente di una imbarcazione applicata all'ultima posizione ricevuta e conosciuta.

- **Default**

Indica un valore definito al momento della prima inizializzazione in fabbrica; l'operatore può cambiare questo valore agendo sui settaggi presenti nei vari Menu.

- **Profondità Area**

È l'area di mare compresa tra una scala con limite di profondità minimo e massimo.

- **Linea Profondità**

Chiamata anche linea Batimetrica. È la linea immaginaria che unisce punti posti alla stessa profondità.

- **DGPS =Differenziale GPS**

È un tipo ricercato di GPS , che fornisce una maggiore accuratezza nel rilevamento della posizione rispetto al normale GPS.

- **DPT**

Indica la profondità dell'acqua sotto il trasuttore.

- **DST**

La distanza geografica tra due punti sulla mappa.

- **ETA**

Ora stimate per il raggiungimento di una destinazione o di un Waypoint.

- **File**

Insieme di informazioni (dello stesso tipo) memorizzate sulla C-Card Utente. Ogni File deve avere un nome univoco, che per esempio può richiamare in qualche modo ciò che contiene.

- **Fix**

Posizione corrente dell'imbarcazione fornita dal GPS.

- **Fix Status**

Indica la qualità del segnale ricevuto.

- **GNSS**

Nome usato per indicare ogni sistema di navigazione singolo o combinato basato sui satelliti.

- **GOTO**

Permette di accedere alle principali funzioni di navigazione verso un target.

- **GPS**

Sistema di navigazione basato sui satelliti. Fornisce al navigatore una posizione 24 ore al giorno 365 giorni l'anno in ogni condizione meteorologica.

- **HDG = Heading**

Indica la direzione della prua, cioè la rotta effettiva che la nave ha seguito sulla superficie terrestre.

- **HDOP= Horizontal Dilution Of Precision**

Parametro che indica l'indice dell'accuratezza del rilevamento di posizione con GPS viene chiamato HDOP. Più piccolo è il valore HDOP, più grande è l'accuratezza nella posizione rilevata.

- **Latitudine**

L'arco di meridiano compreso tra l'equatore e il parallelo passante per il punto (punto nave); si calcolata 0° a + 90° verso Nord e da 0° a -90° verso Sud.

- **LAT/LON**

Sistema di coordinate che utilizza la Latitudine e la Longitudine per definire una posizione sulla terra.

- **LOG Velocità**

Velocità dell'imbarcazione relativa all'acqua, fornita da uno strumento tramite un trasduttore sommerso per la misurazione della distanza/velocità percorsa.

- **Longitudine**

L'arco di equatore compreso fra il meridiano di Greenwich e il meridiano passante per il punto (punto nave); si calcola da 0° a +180° verso Est e da 0° a – 180° verso Ovest.

- **Loran**

Sistema di posizionamento che determina la posizione corrente dell'imbarcazione misurando la differenza nel tempo di ricezione degli impulsi radio sincronizzati trasmessi da due o più stazioni fisse.

- **Deviazione Magnetica**

Viene così chiamato l'angolo tra la direzione del Nord magnetico e il Nord bussola.

- **Variazione Magnetica**

E' la differenza esistente tra il Nord Vero (Nv) ed il Nord Bussola (Nb) ed è la somma dei due errori dati dalla declinazione magnetica (d) fra Nv e Nord Magnetico (Nm) e dalla deviazione fra Nm e Nb.

- **Mark**

Punto di riferimento sulla carta, che può essere inserito, rispetto alla posizione del cursore.

- **NMEA 0183**

Lo standard interfaccia dati NMEA –0183 è stato sviluppato dalla National Marine Electronics Association of America. È uno standard internazionale che abilita la connessione di diversi strumenti e la condivisione delle stesse informazioni.

- **Immagini e Diagrammi**

Il formato dati MAX permette di assegnare una o più immagini ad ogni oggetto cartografico. Queste Immagini sono tipicamente usate per facilitare l'identificazione degli oggetti cartografici o dei luoghi sulla mappa: possono essere il tracciato di un paesaggio in prossimità di un porto, il disegno di un ponte o di una boa etc. Su alcuni oggetti, come ad esempio i ponti, l'immagine associata può essere il Diagramma che rappresenta la forma degli oggetti e le loro caratteristiche (lunghezza, altezza, tipo del ponte etc.).

- **Port Info**

Questa funzione è la combinazione di un nuovo database contenente tutte le informazioni rilevanti per la sicurezza e la navigazione normalmente reperibili in un buon libro di guida nautica e una nuova presentazione software che mostra sullo schermo speciali simboli dei servizi portuali.

- **Servizi Portuali**

Localizza e visualizza la lista dei servizi portuali presenti in uell'area (per esempio l'orario di apertura e chiusura di una pompa di carburante, il numero di telefono del posto di soccorso e così via.

- **Rotta**

Sequenza di Waypoint collegati da segmenti. Tra tutte le rotte attive solo una è la rotta attiva, visualizzata con linea a tratto continuo e frecce per indicare la direzione. Il primo Waypoint della rotta attiva è racchiuso in un cerchio.

- **RTCM = Radio Technical Commission for Maritime Services**

Formato dati creato dalla Radio Technical Commission Maritime per trasmettere le correzioni del GPS differenziale.

- **SNR = Signal to Noise Ratio**

Rapporto Segnale/Rumore.

- **SOG = Speed Over Ground**

Velocità (Ve = Velocità effettiva) che la nave sta effettivamente tenendo rispetto alla terra.

- **SPD**

Velocità dell'imbarcazione relativa all'acqua.

- **STR = Steering**

Differenza tra COG e CTS

- **Tide Info**

Questa funzione è la combinazione di un nuovo database per le altezze delle maree e di una funzione che calcola (per tutti i porti principali e secondari) l'altezza delle maree in qualsiasi data e ora. La funzione Tide Info fornisce quindi l'altezza massima e minima della marea rispetto al livello medio del mare e l'ora per il giorno scelto, più l'ora dell'alba e del tramonto.

- **Traccia/ Rotta**

Il plotter cartografico è in grado di memorizzare il percorso effettuato. E' possibile decidere la modalità con cui tale percorso viene memorizzato. Le posizioni via via occupate dalla nave nel suo cammino possono infatti venire registrate in base al tempo o alla distanza, memorizzando cioè una posizione nave quando la distanza dall'ultima posizione memorizzata è più grande di una distanza definita o dopoun certo intervallo di tempo. I punti registrati corrispondenti alle posizioni occupate dalla nave, sono congiunti da una linea spezzata che rappresenta il percorso effettuato, chiamato la traccia della nave. L'utente può decidere se visualizzare la traccia sullo schermo oppure no. Sequenza di Waypoint collegati da segmenti. Tra tutte le rotte attive solo una è la rotta attiva, visualizzata con linea a tratto continuo e frecce per indicare la direzione. Il primo Waypoint della rotta attiva è racchiuso in un cerchio.

- **TTG = Time To Go**

Il tempo stimato che si impiega per raggiungere la destinazione, basato sulla velocità attuale e sulla distanza alla destinazione.

- **Punto Utente**

Un punto utente è una posizione memorizzata tramite le sue coordinate e visualizzata sullo schermo con un simbolo che ne permettono una successiva rapida identificazione. Punti utente possono essere ad esempio l'entrata ad un porto, l'ormeggio della vostra barca, ecc. Il plotter cartografico permette di memorizzare vari tipi di punti utente, Mark e Waypoint.

- **UTC = Universal Time Coordinated**

E' il Tempo Universale Coordinato, che può anche essere definito come tempo medio di Greenwich.

- **WAAS = Wide Area Augumentation System**

La Federal Aviation Administration (FAA), in cooperazione con le altre organizzazioni DOT e DOD, sta migliorando il GPS/SPS con un sistema basato su satelliti, il cosiddetto Wide Area Augmentation System. Questo sistema fornirà un segnale di supporto per permettere una navigazione di approccio di precisione lungo il percorso. Dopo aver raggiunto la capacità operativa iniziale, WAAS sarà a poco a poco incrementato nei prossimi sei anni in modo da espandere l'area di copertura, aumentare la ridondanza del segnale e ridurre le restrizioni operative.

- **Waypoint**

Per Waypoint si intende un qualsiasi punto sulla carta verso il quale si vuol navigare. Una sequenza di Waypoint forma una rotta.

- **WGS-84 = World Geodetic System 1984**

Sistema di Coordinate o Datum sviluppato dalla Defense Mapping Agency (DMA) che fornisce una accurata precisione.

- **Zoom-In**

Operazione che permette l'ingrandimento della zona voluta, ottenendo così una visione dettagliata di un'area più piccola.

- **Zoom-Out**

Operazione che permette la riduzione della zona voluta, ottenendo così una visione più ampia ma meno dettagliata.

- **XTE = Cross Track error**

Indica l'Errore di Fuori Rotta. Sta ad indicare di quanto ci si è discostati perpendicolarmente dalla rotta prevista.

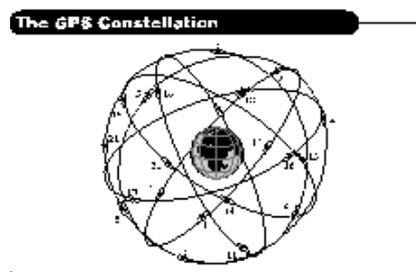
9.2. GPS

Per secoli, i marinai hanno cercato un modo sicuro e preciso per viaggiare. Dalla navigazione con le stelle ai più moderni sistemi come Loran, Decca Navigator, Omega o Transit Satnav, ma ogni sistema ha i suoi problemi con le condizioni meteorologiche. Senza dubbio il sistema GPS è il più affidabile: fornisce una posizione 24 ore al giorno per 365 giorni l'anno in ogni condizione meteorologica. originariamente il GPS, sviluppato dal dipartimento della Difesa degli Stati Uniti, fu usato per scopi militari, ma ora è utilizzato in tantissime applicazioni civili.

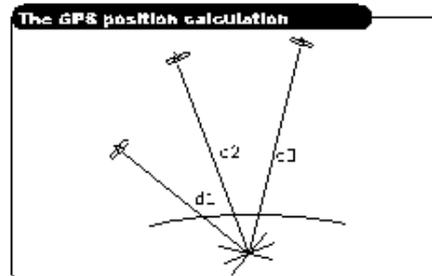
La navigazione GPS usa segnali satellitari per determinare la posizione in relazione al set di satelliti orbitanti attorno la terra. Conoscendo la posizione di 3 o 4 satelliti e calcolando la differenza oraria tra i vari segnali trasmessi, il ricevitore GPS è in grado di determinare la sua posizione ovunque sulla terra, e grazie a continui aggiornamenti, riesce a calcolare informazioni relative a velocità e rotta.

9.2.1. Come funziona un GPS

Al momento la costellazione GPS consta di 26 satelliti orbitanti ma questo numero è destinato a crescere. Il ricevitore calcola con accuratezza la posizione calcolando la distanza dai satelliti GPS che orbitano attorno la terra. I segnali richiesti sono da 3 satelliti, per un posizione a due dimensioni (2D) fino a 4 satelliti per avere una posizione tri dimensionale (3D). Come detto prima i satelliti non sono fermi ma orbitano attorno alla terra come mostrato nella figura:



Quando sono noti la posizione dei satelliti e la loro distanza, il GPS riceve la posizione fix dalla triangolazione.

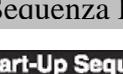


Come illustrato nella figura qui sopra, la posizione è calcolata come punto d'incontro di tre sfere che sono disegnate attorno i tre satelliti con diametri d_1 , d_2 e d_3 .

MC 600Ci & MC 600Cx

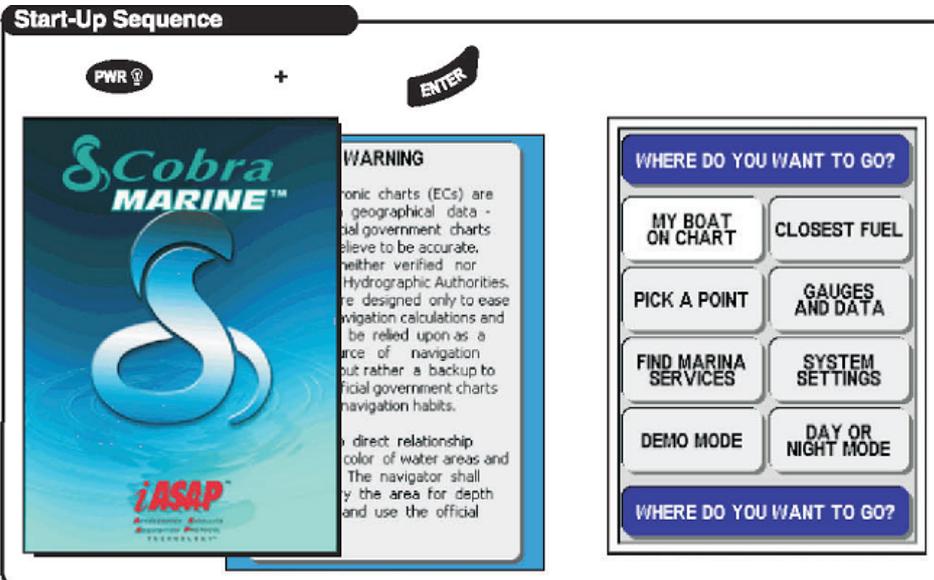
QUICK REFERENCE GUIDE

Tasti Funzione

	(-) Zoom OUT, cambia la visualizzare meno dettagli		Ricerca Porti, servizi Portuali, Meree, ecc.
	(+) Zoom IN, cambia la scala per v più dettagli		Scorre in sequenza le pagine disponibili
	TASTO CURSORE Muove il puntatore sulla carta e sco opzioni nel Menu Page		Esce dal Menu, come tasto “Indietro”
	Visualizza il Menu delle opzioni di in ogni pagina		Accende e Spegne, regola la retroilluminazione
	Seleziona le opzione evidenziate		Abilita la funzione Man OverBoard
	Seleziona La funzione Goto		I tasti software hanno funzioni diverse a seconda delle modalità.

Sequenza Iniziale

Start-Up Sequence



The start-up sequence shows a warning message: "WARNING: Electronic charts (ECs) are not official government charts. They are not intended to be used as a primary source of navigation information. They are designed only to ease navigation calculations and should not be relied upon as a primary source of navigation information. They are not intended to be used as a primary source of navigation information. They are designed only to ease navigation calculations and should not be relied upon as a primary source of navigation information." Below the warning is a menu screen with options: "WHERE DO YOU WANT TO GO?", "MY BOAT ON CHART", "CLOSEST FUEL", "PICK A POINT", "GAUGES AND DATA", "FIND MARINA SERVICES", "SYSTEM SETTINGS", "DEMO MODE", "DAY OR NIGHT MODE", and "WHERE DO YOU WANT TO GO?".

Spegnimento

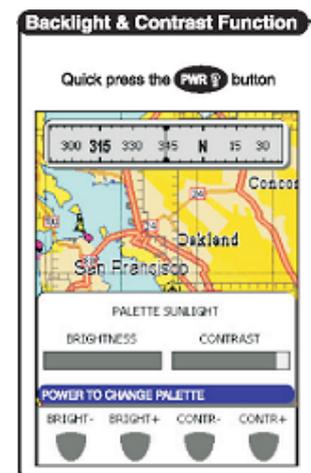


The power-off menu shows options: "DOVE VUOI ANDARE?", "MY BOAT ON CHART", "CLOSEST FUEL", "SPEGNIMENTO IN 1 Secondi", "FIND MARINA SERVICES", "SYSTEM SETTINGS", "DEMO MODE", "DAY OR NIGHT MODE", and "DOVE VUOI ANDARE?".

Backlighte Contrasto

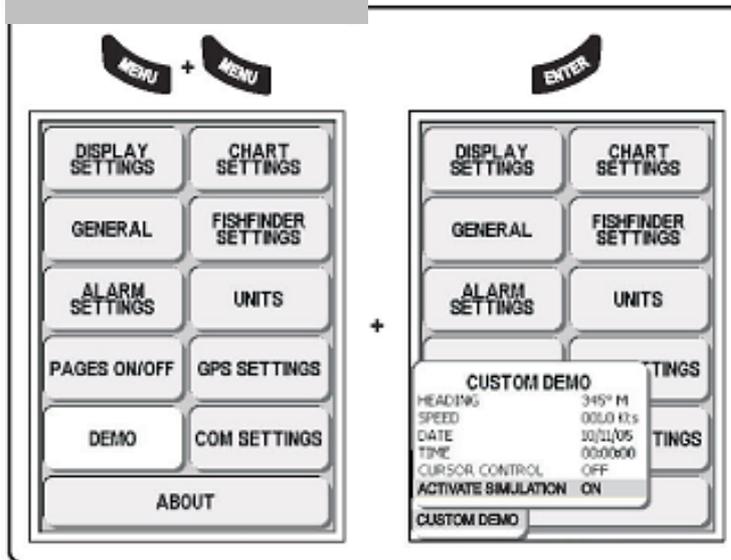
Backlight & Contrast Function

Quick press the **PWR** button



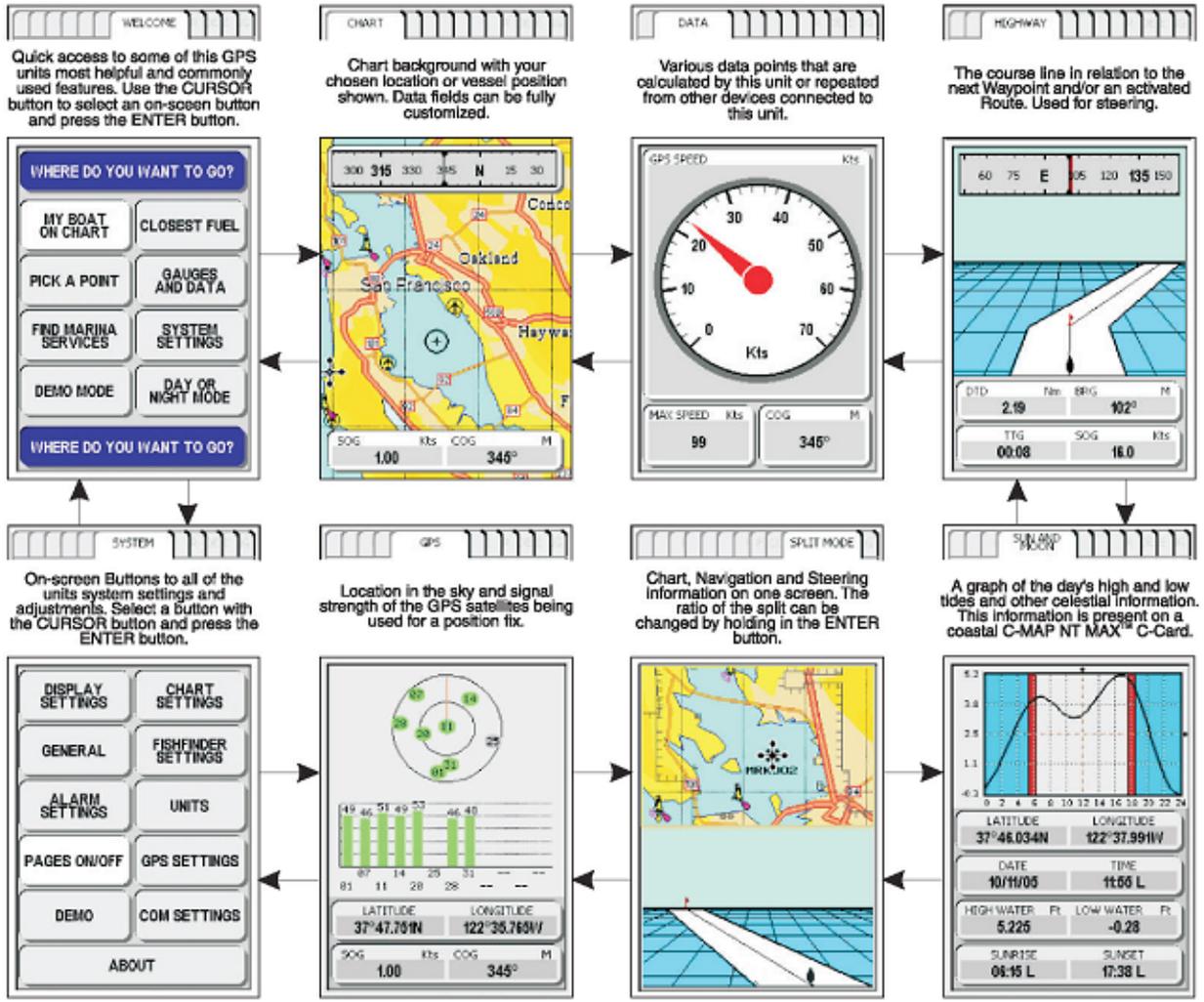
The backlight and contrast function screen shows a map of San Francisco and Oakland. Below the map are sliders for "BRIGHTNESS" and "CONTRAST". At the bottom, there are buttons for "BRIGHT-", "BRIGHT+", "CONTR-", and "CONTR+".

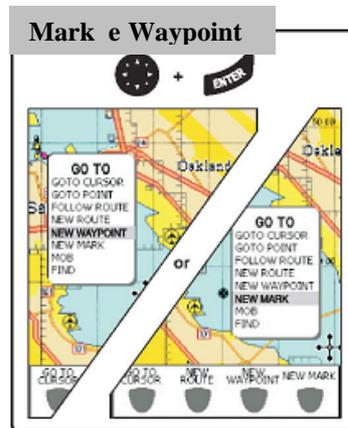
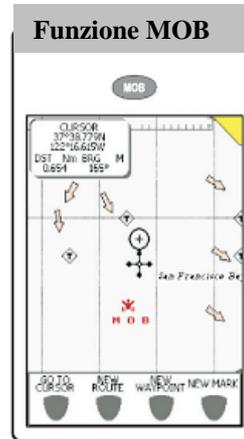
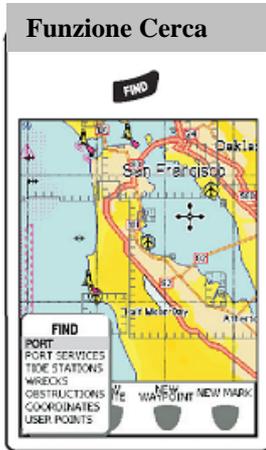
Simulazione



Sequenza PAGE

Repeatedly press the **PAGE** button to scroll through the pages turned "On" from the SYSTEM Page







INFORMAZIONE AGLI UTENTI

Ai sensi dell'art. 13 del Decreto Legislativo 25 luglio 2005, n. 151 "Attuazione della Direttive 2002/95/CE, 2002/96/CE e 2003/108/CE, relative alla riduzione dell'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche, nonché allo smaltimento dei rifiuti"

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto alla fine della propria vita deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti.

L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno.

L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento ed allo smaltimento ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.

Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. 22/1997" (articolo 50 e seguenti del D.Lgs. n. 22/1997).

Distribuito da MARINE PAN SERVICE S.R.L.

Istruzioni in lingua italiana liberamente tradotte dal manuale originale, a cui è necessario fare riferimento.
Proprietà riservata MARINE PAN SERVICE S.R.L., vietata la riproduzione anche parziale senza preventivo consenso scritto della proprietaria.